

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	I - 1
1.1. Latar Belakang.....	I - 1
1.2. Rumusan Masalah .....	I - 5
1.3. Batasan Masalah.....	I - 5
1.4. Tujuan Penelitian.....	I - 6
1.5. Manfaat Penelitian.....	I - 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	II - 1
2.1. <i>Finite State Machine</i> (FSM).....	II - 1
2.2. <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC).....	II - 2
2.3. <i>Non Playable Character</i> (NPC) .....	II - 2
2.4. <i>Video Game</i> .....	II - 3
2.5. <i>Role Playing Game</i> (RPG) .....	II - 4
2.6. <i>RPG Maker</i> .....	II - 4
2.7. <i>Logika Interaksi</i> .....	II - 5
2.8. <i>Black Box Testing</i> .....	II - 5
2.9. <i>Pengujian Skenario</i> .....	II - 6
2.10. <i>Pengukuran Akurasi Transisi State</i> .....	II - 6
2.11. <i>Penelitian Terkait</i> .....	II - 7
BAB III METODE PENELITIAN .....	III - 1
3.1. <i>Tahapan Penelitian</i> .....	III - 1
3.2. <i>Perumusan Masalah</i> .....	III - 1
3.3. <i>Penetapan Kebutuhan</i> .....	III - 2
3.4. <i>Pengembangan Game</i> .....	III - 2
3.4.1. <i>Concept</i> .....	III - 3
3.4.2. <i>Design</i> .....	III - 3
3.4.3. <i>Material Collecting</i> .....	III - 4

3.4.4. <i>Assembly</i> .....	III - 4
3.4.5. <i>Testing</i> .....	III - 5
3.4.6. <i>Distribution</i> .....	III - 5
3.5. <i>Evaluasi</i> .....	III - 6
3.6. <i>Kesimpulan</i> .....	III - 6
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>IV - 1</b>
4.1. <i>Perumusan Masalah</i> .....	IV - 1
4.2. <i>Penetapan Kebutuhan</i> .....	IV - 1
4.3. <i>Pengembangan Game</i> .....	IV - 2
4.3.1. <i>Concept</i> .....	IV - 2
4.3.2. <i>Design</i> .....	IV - 3
4.3.3. <i>Material Collecting</i> .....	IV - 5
4.3.4. <i>Assembly</i> .....	IV - 7
4.3.5. <i>Testing</i> .....	IV - 26
4.3.6. <i>Distribution</i> .....	IV - 36
4.5. <i>Evaluasi</i> .....	IV - 36
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>V - 1</b>
5.1. <i>Kesimpulan</i> .....	V - 1
5.2. <i>Saran</i> .....	V - 2

## DAFTAR PUSTAKA