

LEMBAR PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR

PENERAPAN *FINITE STATE MACHINE* UNTUK MENINGKATKAN
LOGIKA INTERAKSI PADA *GAME* RPG MENGGUNAKAN RPG MAKER
PADA PLATFORM PC

TUGAS AKHIR

Oleh:
Conrad Aditya Veryand
217006023

Telah dipertanggungjawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir
Pada Tanggal 10 Desember 2025

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

Ir. Rianto, S.T., M.T.
Ketua Sidang TA

Hen Hen Lukmana, M.Kom
Anggota Sidang TA




Pembimbing 1


Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T., MCE
NIP. 197705222021211004

Pembimbing 2


Euis Nur Fitriani Dewi, S.T., M.Kom.
NIP. 198905162022032006