

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

PENERAPAN *FINITE STATE MACHINE* UNTUK MENINGKATKAN
LOGIKA INTERAKSI PADA *GAME* RPG MENGGUNAKAN RPG MAKER
PADA PLATFORM PC

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama: Conrad Aditya Veryand
NPM: 217006023

Menyetujui,

Tasikmalaya, 10 Desember 2025

Pembimbing 1



Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T., MCE
NIP. 197705222021211004

Pembimbing 2



Euis Nur Fitriani Dewi, S.T., M.Kom.
NIP. 198905162022032006

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi



Prof. Dr. Eng. Ir. Aripin, IPU., ASEAN Eng
NIP. 196708161996031001

Ketua Program Studi
Informatika



Ir. Rianto, S.T., M.T.
NIP. 198412242021211001