

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Diagram state sederhana (Yulsilviana & Ekawati, 2019)	II - 1
Gambar 3. 1. Alur Penelitian.....	III - 1
Gambar 3. 2. Metode MDLC (Mustika dkk., 2018)	III - 3
Gambar 4. 1. Flowchart Diagram Game	IV - 3
Gambar 4. 2 Menu Utama.....	IV - 7
Gambar 4. 3 Menu Continue.....	IV - 8
Gambar 4. 4 Menu Options.....	IV - 8
Gambar 4. 5 Tampilan Intro.....	IV - 9
Gambar 4. 6 Menu Pause	IV - 9
Gambar 4. 7 Menu Item	IV - 10
Gambar 4. 8 Menu Skill.....	IV - 11
Gambar 4. 9 Menu Equip.....	IV - 11
Gambar 4. 10 Menu Status.....	IV - 12
Gambar 4. 11 Level Game	IV - 12
Gambar 4. 12 Battle System.....	IV - 13
Gambar 4. 13 Menu Transaksi.....	IV - 14
Gambar 4. 14 Interaksi dengan NPC.....	IV - 14
Gambar 4. 15 Save Point.....	IV - 15
Gambar 4. 16 FSM pada NPC Non Enemy	IV - 16
Gambar 4. 17 State 0 Idle NPC	IV - 17
Gambar 4. 18 State 1 Patrol NPC.....	IV - 18
Gambar 4. 19 State 2 Talk NPC.....	IV - 18

Gambar 4. 20 FSM pada NPC Enemy	IV - 19
Gambar 4. 21 State 0 Enemy Patrol	IV - 20
Gambar 4. 22 State 1 Enemy Chase	IV - 20
Gambar 4. 23 State 2 Enemy Attack	IV - 21
Gambar 4. 24 FSM pada Objek	IV - 22
Gambar 4. 25 State 0 Objek Locked	IV - 22
Gambar 4. 26 State 1 Objek Unlocked.....	IV - 23
Gambar 4. 27 State 2 Objek Empty	IV - 23
Gambar 4. 28 FSM Pada Map.....	IV - 24
Gambar 4. 29 Pemain Tidak Bisa Melakukan Event	IV - 25
Gambar 4. 30 Pemain Bisa Melakukan Event	IV - 25