

**PENERAPAN *FINITE STATE MACHINE* UNTUK
MENINGKATKAN LOGIKA INTERAKSI PADA *GAME* RPG
MENGUNAKAN RPG MAKER PADA PLATFORM PC**

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama: Conrad Aditya Veryand

NPM: 217006023



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
2025**