

ABSTRAK

RAKA SALSABILA, 2025. **Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android dengan Menggunakan Kodular pada Materi Bangun Datar Kelas VII SMP.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran matematika interaktif berbasis Android menggunakan Kodular serta mengetahui kelayakan dan kepraktisannya pada materi bangun datar kelas VII SMP. Penelitian menggunakan metode Research and Development dengan model ADDIE yang meliputi tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Analisis kebutuhan menunjukkan bahwa pembelajaran masih bergantung pada media konvensional sehingga peserta didik mengalami kesulitan dalam memahami konsep bangun datar. Produk yang dikembangkan berupa aplikasi Android yang memuat materi, contoh visual, dan latihan soal. Media divalidasi oleh ahli materi dan ahli media untuk menilai kualitas isi, instruksional, dan teknis. Hasil validasi menunjukkan kategori sangat layak dengan rata-rata penilaian 92,7%. Uji coba kelompok kecil (15 siswa) dan uji coba lapangan (30 siswa) menunjukkan tingkat kepraktisan 87,3% dan 85,9%, termasuk kategori sangat praktis. Peserta didik memberikan respon positif terhadap tampilan, kemudahan penggunaan, dan kebermanfaatan media dalam pembelajaran. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika interaktif berbasis Android dengan Kodular layak dan praktis digunakan sebagai alternatif media pembelajaran dalam mendukung pemahaman konsep bangun datar dan penerapan Kurikulum Merdeka.

Kata kunci: **Media pembelajaran, Matematika interaktif, Android, Kodular, Bangun datar.**