

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional .....	4
1.3.1 Media .....	4
1.3.2 <i>E-comic</i> .....	4
1.3.3 Literasi Matematis .....	5
1.3.4 <i>Problem Based Learning</i> .....	5
1.3.5 Peningkatan Literasi matematis .....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.5.1 Manfaat Teoretis .....	6
1.5.2 Manfaat Praktis .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS.....	7
2.1 Kajian Teori .....	7

2.1.1 Media .....	7
2.1.2 <i>E-comic</i> .....	11
2.1.3 Literasi Matematis .....	15
2.1.4 <i>Problem Based Learning</i> .....	20
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan .....	25
2.3 Kerangka Berpikir.....	27
2.4 Hipotesis dan Pertanyaan Penelitian.....	27
<b>BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
3.1 Metode Penelitian .....	29
3.2 Variabel Penelitian.....	29
3.3 Populasi dan Sampel.....	30
3.4 Desain Penelitian .....	30
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	31
3.6 Instrumen Penelitian .....	31
3.7 Teknik Analisis Data .....	35
3.8 Waktu dan Tempat Penelitian.....	40
<b>BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	42
4.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	42
4.1.2 Pengujian Hipotesis .....	50
(a) Uji Normalitas.....	50
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	53
<b>BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>61</b>
5.1 Simpulan .....	61
5.2 Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>63</b>

RIWAYAT HIDUP PENULIS .....193