

ABSTRAK

FITRI FAUZIAH RAHMAWATI. 2025. **Penerapan Media *E-comic* Pada *Problem Based Learning* Untuk Meningkatkan Literasi Matematis**. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penerapan media *e-comic* pada *problem based learning* untuk meningkatkan literasi matematis. Metode yang digunakan yaitu metode eksperimen dengan desain *pretest-posttest control group design*. Populasi pada penelitian yaitu seluruh peserta didik kelas VIII SMP Negeri 7 Tasikmalaya. Sampel pada penelitian yaitu peserta didik kelas VIII A sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII B sebagai kelas kontrol. Teknik sampel menggunakan *simple random sampling*. Instrumen yang digunakan yaitu tes uraian literasi matematis. Teknik analisis data berupa statistika deskriptif dan statistika inferensial dengan menganalisis serta mengukur literasi matematis menggunakan *IBM SPSS Statistic 29*. Uji normalitas menggunakan *Shapiro Wilk*, uji homogenitas menggunakan *Levene's*, dan uji perbedaan rata-rata (pihak kanan) menggunakan *Independent Sample T-Test*. Berdasarkan hasil analisis data, dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan literasi matematis pada kelas yang pembelajarannya menggunakan media *e-comic* pada *problem based learning*. Literasi matematis yang menggunakan media *e-comic* pada *problem based learning* dalam kategori sedang dengan rata-rata nilai *n-gain* 0,61.

Kata kunci: *E-comic*, *Problem Based Learning*, Literasi Matematis