

DAFTAR ISI

	Hal
LEMBAR PENGESAHAN	i
PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Definisi Operasional.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Kegunaan Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORETIS.....	8
2.1 Kajian Pustaka	8
2.2 Hasil Penelitian Relevan.....	26
2.3 Kerangka Konseptual	28
2.4 Hipotesis Penelitian.....	30
BAB III PROSEDUR PENELITIAN.....	31
3.1 Metode Penelitian.....	31
3.2 Variabel Penelitian	31
3.3 Desain Penelitian	32
3.4 Populasi dan Sampel	33
3.5 Teknik Pengumpulan Data	35

3.6 Instrumen Penelitian.....	36
3.7 Teknik Analisis Data	38
3.8 Langkah-langkah Penelitian	40
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Lokasi Penelitian	43
4.1.1 Lokasi Penelitian	43
4.1.2 Profil Sekolah.....	43
4.2 Hasil Penelitian.....	51
4.2.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	51
4.2.2 Analisis Hasil Wawancara	53
4.2.3 Langkah-langkah Pengembangan Media Pembelajaran <i>Virtual Reality</i> berbasis MilleaLab Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Potensi Sumber Daya Alam Kelas XI SMA Negeri 4 Tasikmalaya	56
4.2.4 Tahapan Penggunaan Media Pembelajaran <i>Virtual Reality</i> berbasis MilleaLab Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Potensi Sumber Daya Alam Kelas XI SMA Negeri 4 Tasikmalaya.....	84
4.3 Pembuktian Hipotesis.....	87
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	88
4.4.1 Tahapan pengembangan media pembelajaran <i>Virtual Reality</i> berbasis MilleaLab pada mata pelajaran geografi materi potensi sumber daya alam di kelas XI SMA Negeri 4 Tasikmalaya	88
4.4.2 Tahapan penggunaan media pembelajaran <i>Virtual Reality</i> berbasis MilleaLab pada mata pelajaran geografi materi potensi sumber daya alam di kelas XI SMA Negeri 4 Tasikmalaya.	91
4.4.3 Kendala Penelitian.....	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN.....	102
RIWAYAT HIDUP PENELITI.....	161

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Spesifikasi MilleaLab	19
Tabel 2.2 Penelitian yang Relevan.....	26
Tabel 3. 1 Populasi Penelitian.....	34
Tabel 3.2 Cara Pengambilan Sampel	34
Tabel 3.3 Kisi-kisi Pedoman Observasi	36
Tabel 3.4 Kisi-kisi Pedoman Angket Ahli Media.....	38
Tabel 3.5 Kisi-kisi Pedoman Angket Ahli Materi	38
Tabel 3.6 Kategori Bobot dengan Skala <i>Likert</i>	39
Tabel 3.7 Kategori Hasil Pengolan Data.....	40
Tabel 4.1 Rincian Struktur Organisasi Inti Sekolah.....	50
Tabel 4.2 Sarana dan Prasarana SMA Negeri 4 Tasikmalaya	51
Tabel 4.4 Storyboard Pengembangan Media Pembelajaran	61
Tabel 4.5 Rincian Spesifikasi Hasil Export Media Pembelajaran	63
Tabel 4.6 Hasil Uji Validasi Ahli Media	75
Tabel 4.7 Hasil Uji Validasi Ahli Materi	77
Tabel 4.8 Hasil Revisi Uji Validasi	77
Tabel 4.9 Hasil Perhitungan Uji Coba Media Pembelajaran	82
Tabel 4.10 Rincian Hasil Perhitungan Angket Respon Pengguna Media.....	83
Tabel 4.11 Pembuktian Hipotesis	87

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 1. 1 Diagram Analisis Penggunaan Media Pembelajaran	3
Gambar 2.1 Posisi Media Pembelajaran	12
Gambar 2.3 Media <i>Virtual Reality</i>	14
Gambar 2.4 <i>Head-Mounted Display</i>	16
Gambar 2.5 Tampilan MilleaLab	18
Gambar 2.6 Kerangka Konseptual I.....	28
Gambar 2.7 Kerangka Konseptual II	29
Gambar 4.1 Lokasi Penelitian	43
Gambar 4.2 Peta Administrasi Kelurahan Cilembang	44
Gambar 4.3 Peta Administrasi Kecamatan Cihideung.....	45
Gambar 4.4 Struktur Organisasi dan Tata Kerja Sekolah	50
Gambar 4. 5 Dokumentasi Wawancara Kepala Sekolah	54
Gambar 4. 6 Dokumentasi Wawancara Guru Geografi	56
Gambar 4.7 Dokumentasi Wawancara Awal Guru Mata Pelajaran Geografi	57
Gambar 4.8 Dokumentasi Analisis Kebutuhan Peserta Didik	58
Gambar 4.9 Diagram Analisis Penggunaan Media Pembelajaran	59
Gambar 4. 10 Diagram Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Peserta Didik..	59
Gambar 4.11 Rancangan Pembuatan Media Pembelajaran <i>Virtual Reality</i>	60
Gambar 4.12 Pembuatan Sketsa untuk Pembuatan <i>Storyboard</i>	64
Gambar 4.13 Pembuatan Konten Peta Persebaran	64
Gambar 4. 14 Pembuatan Video Animasi Pendukung.....	65
Gambar 4.15 Proses Pengumpulan Bahan Video Pembelajaran.....	65
Gambar 4.16 Proses Pembuatan Video Pembelajaran	66
Gambar 4.17 Proses Export Video Pembelajaran	66
Gambar 4.18 Tampilan Pembuka Aplikasi MilleaLab	67
Gambar 4.19 Tampilan Pemilihan <i>Environment</i> dalam.....	67
Gambar 4.20 Proses Pembuatan Struktur Awal sebagai Asset.....	68
Gambar 4.21 Proses Penambahan Asset, Struktur, dan Animasi.....	68

Gambar 4.22 Proses Penambahan <i>Standpoint</i>	69
Gambar 4.23 Proses <i>Exporting</i> Konten dan Video Pembelajaran	69
Gambar 4.24 Proses Pembuatan Portal Antar <i>Scene</i>	70
Gambar 4.25 Proses <i>Export Scene</i>	70
Gambar 4.26 Proses Pembuatan Kode Kelas	71
Gambar 4. 27 Pembuatan <i>Scene</i> Kedua	71
Gambar 4. 28 Peminilihan <i>Environment</i> dalam <i>Scene</i>	72
Gambar 4. 29 Penyusunan <i>Asset</i> dan Struktur	72
Gambar 4. 30 Menambahkan Video Pembahasan Potensi Sumber Daya Alam...73	
Gambar 4. 31 Menambahkan Pop Up Info	73
Gambar 4. 32 Proses <i>Export Scene</i> Kedua.....	74
Gambar 4.33 Proses Pembuatan Buku Panduan	74
Gambar 4.34 <i>Quick Response Code</i> Buku Panduan	75
Gambar 4.35 Uji Validasi oleh Ahli Materi.....	76
Gambar 4.36 Peneliti Menjelaskan Tujuan Penelitian	79
Gambar 4.37 Pengguna Media sedang Mengakses Media Pembelajaran.....	80
Gambar 4.38 Melaksanakan Uji Coba Media	80
Gambar 4.39 Siswa sedang Mengisi Angket Respon Pengguna Media	81
Gambar 4.40 Tata Cara Mengunduh MilleaLab Viewer	84
Gambar 4. 41 Tata Cara Mengakses MilleaLab Viewer.....	85
Gambar 4.42 Tata Cara Memasukan Kode kelas.....	85
Gambar 4. 43 Tata Cara Memilih Konten Pembelajaran.....	86
Gambar 4.44 Tata Cara Menjalankan Mode VR	86

DAFTAR LAMPIRAN

	Hal
Lampiran 1. 1 Materi Ajar	103
Lampiran 2. 1 Pedoman Observasi	119
Lampiran 2. 2 Pedoman Wawancara	120
Lampiran 2. 3 Pedoman Kuesioner.....	123
Lampiran 3. 1 Hasil Angket Validasi Ahli Media	139
Lampiran 3. 2 Hasil Angket Validasi Ahli Materi.....	143
Lampiran 3. 3 Hasil Angket Respon Pengguna	146
Lampiran 4. 1 Surat Izin Penelitian	148
Lampiran 4. 2 Surat Balasan Penelitian.....	149
Lampiran 4. 3 Matriks Revisi Sidang	150