

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN DOKUMEN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Rumusan Masalah	I-4
1.3. Tujuan Penelitian.....	I-4
1.4. Manfaat Penelitian.....	I-4
1.5. Batasan Masalah.....	I-5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1 Website	II-1
2.2 Metode Luther.....	II-1
2.3 Konveksi.....	II-5
2.4 Sistem Usability Scale	II-5
2.5 Blackbox Testing	II-6
2.6 State Of The Art.....	II-6
2.7 Matrix Penelitian	II-17

2.8	Penelitian Terdekat.....	II-34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		III-1
3.1.	Metode Penelitian.....	III-1
3.1.1.	Perumusan Masalah.....	III-1
3.1.2.	Pengumpulan Data.....	III-2
3.1.3.	Perancangan dan Pembuatan Sistem.....	III-2
3.1.4	Evaluasi	III-4
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		IV-1
4.1	Perumusan Masalah.....	IV-1
4.1.1	Peninjauan Website	IV-1
4.2	Pengumpulan Data.....	IV-2
4.2.1	Observasi Lingkungan	IV-2
4.2.2	Wawancara.....	IV-2
4.3	Perancangan dan Pembuatan Sistem.....	IV-4
4.3.1	<i>Concept</i> (Konsep).....	IV-5
4.3.2	<i>Design</i> (Perancangan).....	IV-6
4.3.3	<i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	IV-31
4.3.4	<i>Assembly</i> (Pembuatan).....	IV-46
4.3.5	<i>Testing</i> (Pengujian).....	IV-53
4.3.6	<i>Distribution</i> (Pendistribusian)	IV-87
4.4	Evaluasi	IV-87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		V-1

5.1. Kesimpulan	V-1
5.2. Saran.....	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN