

DAFTAR PUSTAKA

- Adhe Pandhu Dwi Prayoga, M. R. P., 2020. Implementasi Metode Luther Untuk Pengembangan Media Pengenalan Tata Surya Berbasis Virtual Reality. *Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer*, Volume 1, p. 14.
- Afrida Ismawari Br. Sitepu, D. Y. H. T., 2020. Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android Pada Toko YT.Wall Interior. *Jurnal FTIK*, Volume I.
- Angga Ardiansyah, E. A. P. C. M. H. K. W., 2019. Sistem Informasi Penjualan Kaos Berbasis Web Pada Distro Azidan Collection. *Jurnal Sains dan Manajemen*, Volume XII.
- Aryo Tunjung Kusumo, V. T. I. K., 2021. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Smooth-Tee Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, Volume X.
- Dede Barkah, S. W., 2018. Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Project Distro Depok. Volume XVI, p. `.
- Destania, H. A., 2021. Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Pesanan Kaos Sablon Digital TRansfer Film Berbasis Website Pada UMKM. *Universitas Dinamika*, p. 168.
- Dimas Setiawan, S. L. W., 2020. Evaluasi Usability Gogle Classroom Menggunakan System Usability Scale. *Walisongo Journal of Information Technology*, Volume 2, pp. 71-78.
- Eka Purnama Harahap, U. R. M. S., 2018. Aplikasi Panduan dan Pembayaran Tiket Masuk Mendaki Gunung Menggunakan Metodologi Sistem Multimedia Luther-Sutopo Berbasis Android. *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, Volume 4, pp. 1-8.

Fitri Purwaningtias, U. E., 2020. *Pengujian Usability Website Pondok Pesantren*

Qodratullah. s.l.:Jurnal Sains dan Informatika p-ISSN: 2460-173X.

Hartati, S., 2020. Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris dan

PPAT R.A Lia KHolila, S.H Menggunakan Visual Studio Code. *Jurnal Siskomti*,

Volume 3, pp. 1-12.

M.Ramadhan, I. E. R. M. D. P. W. W. S. S. I. M., 2019. Aplikasi Pemesanan Produk

Konveksi Berbasis Web Pada Greens Production Bandung. Volume 5, p. 1994.

Nurdam, N., n.d. *Sequence Diagram Sebagai Perkakas*. Jakarta: ISSN 2085-4552.

Nurlindasari Tamsir, Y. W. S. K. A., 2021. Aplikasi Penjualan Baju Kaos Berbasis Web dan

Android. Volume X, pp. 1-8.

Putri Rismawati Sibarani, E. V. H., 2023. Rancang Bangun Aplikasi Prediksi Penjualan Baju

Di Distro DK Store Dengan Menggunakan Metode Singel Exponential Smoothing

Berbasis Web. Volume XII, pp. 94-104.

Raja Sabaruddin, M. J. A. W. N., 2020. Pengembangan Sistem Informasi Perusahaan

Konveksi dan Sablon Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal*

Sistem Informasi Akuntansi, Volume I, pp. 21-30.

Robby Arief Lesmana, A. M. B., n.d. *Usability Testing Pada Website SMKNegeri*

1SuakTapeh Menggunakan System Usability Scale (SUS). s.l.:s.n.

Wahyu Nur Cholifah, Y. S. M. S., 2018. *PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA*

APLIKASI. s.l.:Jurnal String Vol. 3 No.2 Desember 2018.

Yola Agustia Rahman, E. D. W. D. S. P., 2020. Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi

Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered

Design. Volume II, pp. 1-8.