

**PENGARUH PENERAPAN GAMIFIKASI BERBANTUAN EDUCAPLAY
MODE FROGGY JUMPS TERHADAP KEAKTIFAN BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN SEJARAH DI KELAS X-1 SMAN 1
DARMA PADA SEMESTER GENAP
TAHUN AJARAN 2024/2025**

SKRIPSI

Ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



Oleh,
NAUFAL RIFKI MAULANA YUSUF
212171064

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2025**