

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *DISCOVERY*
LEARNING BERBANTUAN MEDIA *JEOPARDY GAME*
DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA**

(Studi Quasi Eksperimen pada Mata Pelajaran Ekonomi Materi Kebijakan
Moneter dan Kebijakan Fiskal Kelas XI SMAN 1 Jatiwaras)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan



oleh

SRI ASRIAWATI

212165052

**JURUSAN PENDIDIKAN EKONOMI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA**

2025