

DAFTAR PUSAKA

- Ariawan, S., & Wahyuni, S. (2021). Poor Internet Network Is Not An Impediment To Christian Education: Improved Learning Achievement Through Smart Apps Creator. *Jurnal Teologi, Misi Dan Pendidikan Agama Kristen*, 1(2), 91–96.
- Cahya, P. D. M. R., Arnyana, I. B. P., & Dantes, N. (2020). Pengolahan Data Siswa Kelas V SD Universitas Pendidikan Ganesha. 4(2), 91–100.
- Faqih, M. (2020) Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning berbasis Android. *Konfiks: Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran*, 7(2), 27-34
- Faqih, M. (2020). Efektivitas penggunaan media pembelajaran mobile learning berbasis android dalam pembelajaran puisi. *Jurnal Konfiks*, 7(2), 27-34
<https://doi.org/10.26618/konfiks.v7i2.4556>
- Fauzi, Sawitri, & Syahrir, (2020) Kesulitan Guru Pada Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*
<http://dx.doi.org/10.58258/jime.v6i1.1119>
- Hapsari, Gita Permata Puspita, & Zulherman, Z (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>.
- Jelatu, S., Emenensia Mon, M., & San, S. (2019). Relasi Kemampuan Numerik dengan Prestasi Belajar Matematika. *Lectura : Jurnal Pendidikan*, 10(1), 1-18.
<https://doi.org/10.31849/lectura.v10i1.2390>
- Khasanah (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Smart Apps Creator (SAC) Bagi Karyawan Penjual Pada TV Berbayar. *AKADEMIKA*. DOI: 10.34005/akademika.v9i02.819
- Kustiawati, Jafar, Adiawati, Ayuningtias (2022). Penerapan Bunga Majemuk dan Anuitas pada Angsuran. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*.
<https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i6.9105>
- Kraeng, Y. F. L. M., Rahaju & Murniasih, T. R., (2021). Analisis Kesulitan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita Pada Materi Statistika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika AL-QALASADI* 5, (1), pp. 72-80
- Latif, A., Utaminingsih, Sri & Su'ad (2021) Student's Response To Smart Apps Creator Media Based On The Local Wisdom Of Mantingan Mosque Jepara to Increase the Understanding On The Concept Of Geometry In Elementary School. *Jurnal*

PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran). Vol 5(1)
<https://dx.doi.org/10.33578/pjr.v5i4.8373>

- Noviarti, Utami C, Prihatiningtyas, N. C. (2020). Hubungan Motivasi Belajar Matematika dengan Kemampuan Numerik Siswa Pada Materi Aljabar. *JPMI (Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia)*, 5(2), 92 – 99.
- Mahardika, A. I., Wiranda, R., & Pramita, Mitra. (2021) Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring. *JPPM (Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat)*. Vol 4(3),
- Mediyani, D & Mahtuum, ZA (2020). Analisis Kesulitan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Materi Statistika pada Siswa SMP Kelas VIII. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*. Vol 3(1)
- Mufarichah, Y. (2021). *Pemanfaatan Smart Apps Creator untuk Membuat Media Pembelajaran Offline*. <https://radarsemarang.jawapos.com/artikel/untukmu-guruku/2021/02/22/pemanfaatan-smart-apps-creator-untuk-membuat-media-pembelajaran-offline/>
- Muazizah, Putri, Khoirunnisa, Aviani, & Tambunan (2024) Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Aritmatika Sosial dalam Pemecahan Masalah Matematis pada Materi Bunga Tunggal di Tingkat Sekolah Menengah Pertama. Prosiding Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika
- Nurhidayah, L., Siregar, H., & Oktariani, D (2022) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Open-Ended Berbantuan Smart App Creator untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di MTS PP Mawaridussalam. *Jurnal Pembelajaran dan Matematika Sigma (JPMS)*, 8(2), 427– 437 doi: <https://doi.org/10.36987/jpms.v8i2.3278>
- Panie (2023) Pengaruh Model Discovery Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa SMPN 8 Mataram Kelas VII Tahun Ajaran 2022/2023. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*
- Rahmayanti, Dela., & Jaya, Putra (2020). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Canva dengan Pendekatan Saintifik Terhadap Hasil Belajar dasar Listrik dan Elektronika. *Jurnal Voteteknika*. Vol 6 no 4
- Riani, Husna, Gusmania,(2022) Pengaruh Kemampuan Verbal dan Kemampuan Numerik terhadap Kemampuan Literasi Matematis. *AKSIOMA,Jurnal Perguruan Studi Matematika*. <http://dx.doi.org/10.24127/ajpm.v11i3.5082>

- Rismayanti dan Andi, (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasikom*.
<https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Rizanta, G. A., & Arsanti, M.(2022). Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Masa Kini. *In Prosiding Seminar Nasional Daring: Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* (Vol. 2, No. 1, pp. 560-568).
- Suseno, P. U., Ismail, Y., & Ismail, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif berbasis Multimedia. *JAMBURA JOURNAL OF MATHEMATICS EDUCATION*, 1(2), DOI:
<https://doi.org/10.34312/jmathedu.v1i2.7272>
- Sagala (2022) Increased Interest in Learning Through Smart Apps Creator. *Edukasia: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. 3(3).
<https://doi.org/10.62775/edukasia.v3i3.205>
- Salam, M. Y., & Adam Mudinillah. (2021). Canva Application Development for Distance Learning on Arabic Language Learning in MTs Thawalib Tanjung Limau Tanah Datar. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 23(2), 101-111.
<https://doi.org/10.21009/jtp.v23i2.20650>
- Siregar, A., Sitorus, M. ., & Reflina. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Relevan : Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(2), 286–289.
- Siswondo, R., & Agustina, L. (2021). Penerapan Strategi Pembelajaran Ekspositori untuk Mencapai Tujuan Pembelajaran Matematika. *HIMPUNAN : Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Matematika*, 36.
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). Penggunaan Aplikasi Canva untuk Membuat Konten Gambar pada Media Sosial sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk UKM. *SELAPARANG. Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430–436.
- Sugiyono. (2021). *Penelitian Pengembangan (R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Gabungan*. Bandung: Alfabeta
- Sukawati, S., Sutiarso, S., & Rosidin, U. (2022). Perbedaan Kemampuan Numerik Peserta Didik Yang Diterapkan Model Pembelajaran Means Ends Analysis (Mea) Dan Konvensional Ditinjau Dari Intelligence Quotient (Iq). *Jnpm (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika)*, 6(1), 184.
<https://doi.org/10.33603/Jnpm.V6i1.534>

- Suratman, Hartoyo & Lestari (2020). Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Materi Penyajian Data Kelas IX SMP Sungai Raya. *CARTESIAN Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol 1(2), <https://doi.org/10.33752/cartesian.v1i2.2515>
- Suseno, P. U., Ismail, Y., & Ismail, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif berbasis Multimedia. *JAMBURA Journal of Mathematics Education*, <https://doi.org/10.34312/jmathedu.v1i2.7272>
- Wahyuningsih & Istiandaru (2021) Kesulitan Belajar Materi Pecahan Siswa Kelas VII SMP Muhammadiyah 2 Gamping. *Square: Journal of Mathematics and Mathematics Education*. <https://doi.org/10.21580/square.2021.3.2.8222>
- Zaini & Sutirna (2021) Analisis Kemampuan Numerik Matematis Siswa SMP IT Nurul Huda Batujaya Kelas VII Pada Materi Aritmatika Dasar. *JPMI: Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 4(5), <https://doi.org/10.22460/jpmi.v4i5.p%25p>