

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. S. (2020). *Buku jago sepak bola*. Ilmu Cemerlang Group.
- Aji, F. W., & Tuasikal, A. R. S. (2020). Pembelajaran Dasar Dribbling Sepakbola Dengan Pendekatan Kooperatif Team Games Tournament Pada Siswa. *JPOK, Universitas Negeri Surabaya*, 8(3), 17–28.
- Alif, M. N., & Sudirjo, E. (2019). *Filsafat pendidikan jasmani*. Muhammad Nur Alif.
- Bahtra, R. (2022). *Buku Ajar Permainan Sepakbola*.
- Dakhi, A. S. (2020). Peningkatan hasil belajar siswa. *Jurnal Education and Development*, 8(2), 468.
- Erianto, B., Witarsyah, W., Irawan, R., & Soniawan, V. (2022). Pengaruh Latihan Ball Feeling terhadap Kemampuan Dribbling Sepakbola. *SPORT-Mu: Jurnal Pendidikan Olahraga*, 3(1), 21–30. <https://doi.org/10.32528/sport-mu.v3i1.9138>
- Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 8(1), 466–476. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i1.6735>
- Festiawan, R. (2020). Belajar dan pendekatan pembelajaran. *Universitas Jenderal Soedirman*, 11.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, M., & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta media group.
- Hotimah, H. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi*, 7(3), 5. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v7i3.21599>
- Ichsan, J. R., Suraji, M. A. P., Muslim, F. A. R. R., Miftadiro, W. A., & Agustin, N. A. F. (2021). Media Audio Visual dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *SNHRP*, 3, 183–188.
- Irsan, I., Suarti, S., Gawise, G., & Cahyani, W. O. A. D. (2023). ICT. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 5(2), 1125–1133. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v5i2.4971>
- Jamilah, M., & Widiyanto, R. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Zoom Terhadap Hasil Belajar PPkn Siswa Kelas IV MI Al-Wathoniyah 43 Jakarta Utara. *Elementar: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(1), 59–67. <https://doi.org/10.15408/elementar.v1i1.20886>

- Kuslaina, A., Sitepu, E. B., Marcella, E., & Zahrani, B. (2024). PENTINGNYA PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM DUNIA PENDIDIKAN. *International Journal of Education, Conseling and Multidicipline (IJEDUCA)*, 1(2).
- Loukika, M. (2023). *PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING (PBL) BERBANTUAN MEDIA PEMBELAJARAN SENAM LANTAI BERORIENTASI ICT TPACK TERHADAP HASIL BELAJAR SENAM LANTAI PESERTA DIDIK KELAS VII SMP NEGERI 4 SINGARAJA*
- Makki, M. I., & Aflahah, A. (2019). *Konsep Dasar Belajar dan Pembelajaran*. Duta Media Publishing.
- Mardicko, A. (2022). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(4), 5482–5492.
- Mustiningtyas, P., Wahono, W., & Saâ, N. (2022). HUBUNGAN KETERAMPILAN MENYIMAK CERITA PADA ANAK USIA DINI DENGAN PENGGUNAAN MEDIA ANIMASI AUDIO VISUAL DALAM PEMBELAJARAN DI KB. AT-TAQWA TAHUN PELAJARN 2021/2022. *Proceeding Umsurabaya*, 1(1). <https://doi.org/10.23969/jp.v6i1.4050>
- Mutiaramses, M., Neviyarni, S., & Murni, I. (2021). Peran guru dalam pengelolaan kelas terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 6(1), 43–48.
- Napitupulu, D. S. (2019). Proses pembelajaran melalui interaksi edukatif dalam pendidikan Islam. *Tazkiya: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1).
- Parwati, N. N., Suryawan, I. P. P., & Apsari, R. A. (2023). *Belajar dan pembelajaran*. PT. RajaGrafindo Persada-Rajawali Pers.
- PRIAMBODO, D. S., & FARUK, M. (2018). Statistik Penjaga Gawang Memainkan Bola Dengan Kaki (PASSING) Dan Tangan Dalam Pertandingan Sepakbola. *Jurnal Prestasi Olahraga*, 1(3).
- Putra, I. K. A. D., Darmayasa, I. P., & Spyawati, N. L. P. (2023). Model Problem Based Learning Berbasis ICT Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Teknik Dasar Chest Pass dan Bounce Pass Bola Basket. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(1), 30–36.
- Putri, T. N., Anwar, R. N., & Afifah, D. R. (2024). Manfaat Modul Ajar Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *SEMINAR NASIONAL SOSIAL, SAINS, PENDIDIKAN, HUMANIORA (SENASSDRA)*, 3(3), 18–21. <https://doi.org/10.62005/joecie.v3i1.108>

- Salahuddin, H., & Raharjo, H. P. (2024). UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR CHEST PASS DALAM PERMAINAN BOLA BASKET DENGAN MENGGUNAKAN AUDIO VISUAL PADA SISWA KELAS X SMA NEGERI 3 SEMARANG. *Prosiding Webinar Penguatan Calon Guru Profesional*, 714–721.
- Saputra, G. Y., & Aguss, R. M. (2021). Minat siswa kelas vii dan viii dalam mengikuti pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan SMP Negeri 15 Mesuji. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 17–25. <https://doi.org/10.33365/joupe.v2i1.797>
- Saryono, S., Broto, D. P., Sridadi, S., Adriansyah, R. B., & Muszali, R. (2024). Penggunaan media pembelajaran berbasis ICT pada guru PJOK sekolah menengah pertama. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 20(1), 80–87. <https://doi.org/10.21831/jpji.v20i1.76029>
- Suryadi, Asip; Berdianti, I. (2018). *Menggagas Penelitian Tindakan Kelas Bagi Guru*. PT Remaja Rosdakarya.
- SUTIANAH, D. R. C., Pd, S., & Pd, M. (2022). *Belajar dan pembelajaran*. Penerbit Qiara Media.
- Saragih, P. H. (2024). IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING (PBL) BERBASIS ICT UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PJOK PASSING BOLA VOLI PADA PESERTA DIDIK KELAS VII SMP NEGERI 2 SINGARAJA TAHUN PELAJARAN 2023/2024.
- Suzianto, S., & Damanik, S. (2019). PENERAPAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PASSING BAWAH BOLA VOLI SISWA KELAS VIII-2 SMP NEGERI 27 MEDAN TP. 2018/2019. *JURNAL ILMU KEOLAHRAGAAN*, 18(1), 14–24. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/JIK/article/view/14302>
- Wulandari, T., & Mudinillah, A. (2022). Efektivitas penggunaan aplikasi canva sebagai media pembelajaran ipa mi/sd. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah*, 2(1), 102–118. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>
- Yusup, A. B., Rahayu, T., & Wardoyo, T. (2024). SURVEI MINAT BELAJAR SISWA DALAM MENGIKUTI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN DI SMPN 17 SEMARANG. *Prosiding Webinar Penguatan Calon Guru Profesional*, 64–71.