

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Soal Bebras Siaga (I-2016-09-SK-01)	3
Gambar 1.2 Contoh kesalahan peserta didik pada indikator <i>abstraction</i> dan <i>algorithm</i> .	4
Gambar 2.1 <i>Computational thinking</i> dalam Kurikulum Merdeka	14
Gambar 2.2 Empat dimensi dalam <i>Computational Thinking Pedagogical Framework</i> (CTPF).....	14
Gambar 2.3 Taksonomi <i>computational thinking</i> dalam matematika dan sains.....	17
Gambar 2.4 Kerangka teoretis.....	27
Gambar 2.5 Rancangan model	28
Gambar 4.1 Desain <i>cover</i> dan kata pengantar.....	47
Gambar 4.2 Desain daftar isi, capaian dan tujuan pembelajaran	47
Gambar 4.3 Desain indikator ketercapaian tujuan pembelajaran dan peta konsep	48
Gambar 4.4 Desain identitas kelompok, stimulus, dan dekomposisi	48
Gambar 4.5 Desain abstraksi dan pengenalan pola.....	49
Gambar 4.6 Desain ayo mencoba dan tes kemampuan CT	49
Gambar 4.7 Konten Pengenalan Pola sebelum revisi	52
Gambar 4.8 Konten Pengenalan Pola setelah revisi.....	53
Gambar 4.9 Butir soal sebelum revisi	54
Gambar 4.10 Butir soal setelah revisi	54
Gambar 4.11 Peta konsep sebelum revisi (kiri) dan setelah revisi (kanan)	56
Gambar 4.12 Desain tabel perbandingan sebelum revisi	56
Gambar 4.13 Desain tabel perbandingan setelah revisi	57
Gambar 4.14 Ukuran poster sebelum revisi (kiri) dan setelah revisi (kanan).....	58
Gambar 4.15 Tampilan tabel sebelum revisi.....	58
Gambar 4.16 Desain tabel perbandingan setelah revisi	58
Gambar 4.17 Contoh hasil pekerjaan peserta didik kategori tinggi	64
Gambar 4.18 Contoh hasil pekerjaan peserta didik kategori sedang	65
Gambar 4.19 Contoh hasil pekerjaan peserta didik kategori rendah.....	66
Gambar 4.20 Kesalahan pada hasil pekerjaan siswa kategori rendah.....	67
Gambar 4.21 Contoh hasil pekerjaan peserta didik kategori sangat rendah	67

Gambar 4.22 Kesalahan pada hasil pekerjaan siswa kategori sangat rendah.....	68
--	----