

DAFTAR ISI

	<i>halaman</i>
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	9
1.3 Tujuan Penelitian	9
1.4 Manfaat Penelitian	9
1. Manfaat Teoretis.....	9
2. Manfaat Praktis	10
1.5 Batasan Masalah.....	10
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	11
2.1 Kajian Teori	11
2.1.1 Game Edukasi	11
2.1.2 Android	16
2.1.3 Media Pembelajaran.....	21
2.1.4 Materi Dinamika Atmosfer	30
2.2 Penelitian yang Relevan.....	37
2.3 Kerangka Konseptual	38
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	41
3.1 Model Pengembangan.....	41
3.2 Prosedur Pengembangan	41
3.3 Subjek Uji Coba	43
3.4 Instrumen Penelitian.....	43

3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	47
3.6 Teknik Analisis Data.....	49
3.7 Tempat dan Waktu Penelitian	50
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Hasil Penelitian	51
4.1.1 Tahap Pendahuluan	51
4.1.2 Tahap Pengembangan	56
4.1.3 Tahap Penilaian.....	80
4.2 Pembahasan.....	92
4.2.1 Pengembangan <i>Game</i> Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Geografi Pada Materi Dinamika Atmosfer.....	92
4.2.2 Kelayakan <i>Game</i> Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Geografi Pada Materi Dinamika Atmosfer Terhadap Siswa Kelas X di MAN 2 Tasikmalaya	95
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	99
5.1 Simpulan	99
5.2 Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN	