

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi Prastowo. (2022). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Akmal Nurul. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Model *Discovery Learning* Untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Peserta didik SMP/MTs. Skripsi, Banda Aceh: Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh
- Azwar, S. (2020) “Tes Prestasi Fungsi dan Pengembangan Pengukuran Prestasi Belajar”. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Badjeber Rafiq dan Jayanti Putri Purwaningrum, (2020) “Pengembangan Higher Order Thinking Skills dalam pembelajaran Matematika di SMP”. Jurnal pendidikan dan pembelajaran matematika, Vol. 1. No. 2, h.37 doi: <https://doi.org/10.31970/gurutua.v1i1.9>
- Daryanto. (2020). Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran, Yogyakarta: Grava Media. Depdiknas (2004). Matematika, Jakarta: Bagian Proyek Pengembangan Sistem dan Pengendalian Program.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2013). *Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional (UU.RI.No.2/1989)*. Jakarta: Grafika.
- Edward, Tanujaya. 2019. *Teknik Pembuatan Animasi dengan Adobe Flash CS3*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Erman Suherman. 2020. Makalah “*Pembelajaran Matematika*”. UPI.
- Faiq Muhammad. (2019). Model Pembelajaran Penemuan (*Discovery Learning*) dalam Implementasi Kurikulum 2013)
- Fatmawati, Agustina. (2019). “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Konsep Pencemaran Lingkungan Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah untuk SMA Kelas X”. Jurnal EduSains. Vol. 4. No. 2.
- Hamimi Lia (2019). “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Pembuktian Menggunakan Model Pembelajaran Guided Inquiry untuk Meningkatkan Kemampuan Geometri Pada Peserta didik Sekolah Menengah Atas”, Tesis, Banda Aceh: Universitas Syiah Kuala.
- I Made Tegeh, I Nyoman Jampel, dan Ketut Pudjawan (2019), Model Penelitian Pengembangan, Yogyakarta: Graha Ilmu

Lestari, K.E. & Mokhammad R.Y. (2019). Penelitian Pendidikan Matematika, Bandung: Refika Aditama

Marthin Rolan (2020). “Kesulitan Guru dalam Penerapan Kurikulum 2013 di Sekolah”. Artikel OSF, h. 8-11

Mukmin, Amirul Al-Anwari. (2019). *Proposal Penelitian Kompositif “Pengembangan Media Ajar Pendidikan Lingkungan Hidup Terintegrasi Dengan Ajaran Islam Tentang Lingkungan di SD IT Al-Azhar Jambi”*. Jambi: PUSAT PENELITIAN DAN PENERBITAN LP2M IAIN STS JAMBI.

Ratna Wilis Dahar (2021), Teori-Teori Belajar & Pembelajaran, Jakarta: Erlangga

Rivai, Ahmad dan Sudjana, Nana. (2021). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algosindo.

Sugiono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Soedjadi (2020). Kiat Pendidikan Matematika Indonesia, Jakarta: Dikti.

Suardi, M. (2019). Belajar dan pembelajaran. Yogyakarta: Grup Penerbitan CV Budi Utama.

Sugiyono (2022). Metode Penelitian Pendidikan, Bandung: Alfabeta.

Suprijo, A. (2023). Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Susanto Ahmad. (2019). Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar, Jakarta: Kencana Prenada Grup.

Surjana, Agus. (2020). *Mengenal Bangun Ruang*. Yogyakarta: Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika.

Widiyanto, Ahlis. (2017). *Pembuatan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer menggunakan Aplikasi Swishmax For Windows*.  
[Http://ahliswiwito.wordpress.com/media-belajar](http://ahliswiwito.wordpress.com/media-belajar). (diakses 19 November 2023)