

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Definisi Operasional.....	7
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Kajian Teori	9
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	34
2.3 Kerangka Berpikir.....	35
2.4 Fokus Penelitian	36
2.5 Alur Penelitian	37
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	38
3.1 Metode Penelitian	38
3.2 Sumber Data Penelitian.....	38
3.3 Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	39
3.4 Instrumen Penelitian	40
3.5 Teknik Analisis Data.....	44
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48

4.1 Hasil Penelitian	48
4.2 Efektivitas Media Pembelajaran	64
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	71
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1 Simpulan.....	77
5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	79

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Indikator Kemampuan Prosedural.....	30
Tabel 2.2 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	31
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Angket Ahli Media	40
Tabel 3.2 Kisi-Kisi <i>Face Validity</i>	41
Tabel 3.3 Kisi-Kisi <i>Construct Validity</i>	43
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Soal Tes Kemampuan Prosedural Matematis	43
Tabel 3.5 Kriteria Kelayakan Media	45
Tabel 3.6 Kriteria Pemberian Skor Peserta Didik	45
Tabel 3.7 Klarifikasi <i>Effect Size</i>	46
Tabel 4.1 Hasil Penelitian Dua Ahli Media	55
Tabel 4.2 Kritik atau Saran Dua Ahli Media.....	55
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Dua Ahli Materi	56
Tabel 4.4 Kritik atau Saran Dua Ahli Materi	56
Tabel 4.5 Respon Peserta Didik Pada Uji Coba Betta	59
Tabel 4.6 Kritik/Saran Peserta Didik Uji Coba Betta	60
Tabel 4.7 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> Kelas V SDN 4 Sukajadi Ciamis.....	62
Tabel 4.8 Uji <i>Effect Size</i>	64
Tabel 4.9 Respon Peserta Didik	68
Tabel 4.10 Kritik/Saran Peserta Didik.....	69

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Metode Luther-Sutopo.....	18
Gambar 2.2. Tangga satuan volume.....	31
Gambar 2.3 Kubus.....	32
Gambar 2.4 Kubus satuan	32
Gambar 2.5 Kerangka Teoretis.....	36
Gambar 4.1 <i>User Interface</i>	51
Gambar 4.2 Tampilan Awal Aplikasi.....	52
Gambar 4.3 Tampilan KD dan Indikator.....	53
Gambar 4.4 Materi dalam bentuk komik interaktif	53
Gambar 4.5 Tampilan Judul Sebelum Direvisi dan Sesudah Direvisi	57
Gambar 4.6 Tampilan Uji Pemahaman dan Whatsapp Guru Sudah Tertera.....	57
Gambar 4.7 Tampilan Soal Remedial	58
Gambar 4.8 Tampilan Soal Sebelum dan Sesudah Direvisi.....	58
Gambar 4.9 Tampilan Bobot Kontetn Yang Telah Ditambahkan.....	59
Gambar 4.10 Halaman Awal Aplikasi.....	65
Gambar 4.11 Halaman KD dan Indikator.....	66
Gambar 4.12 Halaman Latar Cerita.....	66
Gambar 4.13 Tampilan Materi dalam Komik	67
Gambar 4.14 Tampilan Latihan Soal.....	68