

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PRIBADI.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Definisi Operasional	7
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Kegunaan Penelitian	8
BAB II PEMBAHASAN.....	10
2.1 Tinjauan Teoritis	10
2.1.1 Kajian Pustaka	10
2.1.1.1 Teori Konstruktivisme	10
2.1.1.2 Pengertian Metode Role Playing.....	12
2.1.1.3 Pengertian Kreativitas	15
2.2 Hasil Penelitian Relevan	16
2.3 Kerangka Konseptual	18
2.4 Hipotesis Penelitian	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Prosedur Penelitian.....	20
3.1.1 Metode Penelitian.....	20
3.1.2 Variabel Penelitian	21
3.1.3 Desain Penelitian.....	21
3.2 Populasi dan Sampel	22
3.2.1 Populasi	22
3.2.2 Sampel.....	22
3.3 Teknik Pengumpulan Data	23
3.3.1 Observasi.....	23
3.3.2 Kuesioner (Angket).....	23
3.4 Instrumen Penelitian.....	24
3.4.1 Uji Validitas	24
3.4.2 Uji Realibilitas.....	27
3.5 Teknik Analisis Data	27
3.5.1 Uji Normalitas	27
3.5.2 Uji Homogenitas	28
3.5.3 Uji Hipotesis	28
3.6 Langkah-Langkah Penelitian.....	29
3.6.1 Penelitian Pendahuluan	29
3.6.2 Tahap Perencanaan.....	29
3.6.3 Tahap Pelaksanaan	29
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian	30
3.7.1 Waktu penelitian	30
3.7.2 Tempat Penelitian.....	31

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1 Hasil Penelitian.....	32
4.1.1 Penerapan Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> Terhadap Kreativitas Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Materi Detik-Detik Proklamasi Kemerdekaan Kelas XI IPS 1 SMAN 1 Sindangkasih.....	32
4.1.2 Pengaruh Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> Terhadap Kreativitas Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Materi Detik-Detik Proklamasi Kemerdekaan Kelas XI IPS 1 SMAN 1 Sindangkasih.....	38
4.2 Pembahasan	42
4.2.1 Penerapan Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Materi Detik-Detik Proklamasi Kemerdekaan Indonesia di Kelas XI IPS 1 SMAN 1 Sindangkasih.	42
4.2.2 Pengaruh Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> terhadap Kreativitas Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia di Kelas XI IPS 1 SMAN 1 Sindangkasih.....	46
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1 Simpulan.....	51
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	54
LAMPIRAN-LAMPIRAN	56

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Desain Penelitian	21
Tabel 3. 2 Ketentuan Homogeneity of Variances	28
Tabel 3. 3 Waktu Penelitian	30
Tabel 4. 1 Pembagian Kelompok Peserta Didik	33
Tabel 4. 2 Uji Normalitas	39
Tabel 4. 3 Uji Homogenitas	40
Tabel 4. 4 Uji Hipotesis	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Konseptual	18
---------------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Revisi Seminar Proposal	56
Lampiran 2 Surat Izin Uji Coba Instrumen.....	57
Lampiran 3 Surat Izin Penelitian.....	58
Lampiran 4 Lembar Revisi Seminar Hasil Penelitian.....	59
Lampiran 5 Surat Keterangan Bimbingan.....	60
Lampiran 6 Lembar Bimbingan	61
Lampiran 7 Lembar Angket Pre Test.....	64
Lampiran 8 Lembar Angket Post Test	69
Lampiran 9 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	74
Lampiran 10 Materi Detik-Detik Proklamasi Kemerdekaan Indonesia.....	83
Lampiran 11 Biodata Diri	87
Lampiran 12 Jawaban Responden.....	89
Lampiran 13 Dokumentasi Penelitian	100