

KATA PENGANTAR

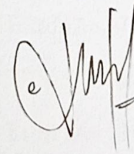
Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan izin-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Pengaruh Media Pembelajaran History Detective Game Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik pada Pembelajaran Sejarah Kelas XI IPAS 3 SMAN 1 Bantarkalong”. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat, dan umatnya, termasuk kita semua.

Penelitian ini merupakan bagian dari upaya untuk mengetahui pengaruh dari penggunaan media pembelajaran dalam proses pembelajaran, khususnya dalam mata pelajaran sejarah. Penulis berharap hasil dari penelitian ini dapat memberikan kontribusi nyata bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan peningkatan kualitas pendidikan di Indonesia. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan.

Penyusunan skripsi ini juga tidak lepas dari dukungan penuh yang diberikan oleh keluarga, teman-teman, dan semua pihak yang telah memberikan semangat serta motivasi di setiap tahap penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih memiliki keterbatasan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa depan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya. Terima kasih.

Tasikmalaya, 09 Mei 2025



Elmi Yuliani Saniah