

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.1 Model Pengembangan	4
1.3.2 Bahan Ajar.....	5
1.3.3 <i>E-comic</i>	5
1.3.4 <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	5
1.3.5 Hasil Belajar	6
1.3.6 <i>Effect Size</i>	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	7
1.5.1 Manfaat Teoritis	7
1.5.2 Manfaat Praktisi	7
BAB 2 LANDASAN TEORETIS.....	8
2.1 Kajian Teori	8
2.1.1 Model Pengembangan	8

2.1.2	Bahan Ajar	12
2.1.3	<i>E-comic</i>	17
2.1.4	<i>Problem Based Learning</i>	21
2.1.5	Hasil Belajar	25
2.1.6	<i>Effect Size</i>	30
2.1.7	Materi Barisan Aritmetika	31
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	33
2.3	Kerangka Teoritis	34
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		36
3.1	Metode Penelitian	36
3.2	Sumber Data Penelitian	40
3.2.1	Tempat	40
3.2.2	Ahli Media dan Ahli Materi	40
3.2.3	Pelaku	40
3.3	Teknik Pengumpulan Data	40
3.3.1	Observasi	40
3.3.2	Wawancara	41
3.3.3	Validasi Ahli	41
3.3.4	Kuesioner Respon Peserta Didik	41
3.3.5	Tes Hasil Belajar Peserta Didik	42
3.4	Instrumen Penelitian	42
3.4.1	Lembar Validasi untuk Ahli Materi	42
3.4.2	Lembar Validasi untuk Ahli Media	43
3.4.3	Kuesioner Respon Peserta Didik	44
3.4.4	Soal Tes Hasil Belajar Peserta Didik	46
3.5	Teknik Analisis Data	47

3.6 Waktu dan Tempat Penelitian.....	51
3.6.1 Waktu Penelitian.....	51
3.6.2 Tempat Penelitian	52
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Hasil Penelitian	53
4.1.1 <i>Analysis</i>	53
4.1.2 <i>Design</i>	56
4.1.3 <i>Development</i>	60
4.1.4 <i>Implementation</i>	84
4.1.5 <i>Evaluation</i>	94
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	94
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	101
5.1 Simpulan	101
5.2 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	103
RIWAYAT HIDUP PENULIS	170

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Rangkuman Aktivitas Model ADDIE	9
Tabel 2. 2 Langkah-langkah Problem Based Learningl	22
Tabel 2. 3 Kategori Taksonomi Kognitif Anderson & Krathwohl	27
Tabel 2. 4 Indikator Aspek Kognitif sebagai Penilaian terhadap Hasil Belajar	29
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Materi.....	42
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media	43
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Respon Peserta Didik	44
Tabel 3. 4 Indikator Hasil Belajar Peserta Didik	46
Tabel 3. 5 Kategori Nilai Lembar Validasi	48
Tabel 3. 6 Kategori Hasil Validasi Ahli Materi	48
Tabel 3. 7 Kategori Hasil Validasi Ahli Media.....	48
Tabel 3. 8 Pedoman Skor Penilaian	49
Tabel 3. 9 Kriteria Interpretasi Skor.....	49
Tabel 3.10 Kategori skor N-gain.....	50
Tabel 3.11 Klasifikasi <i>Effect Size</i>	51
Tabel 3.12 Waktu Penelitian	52
Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Penelitian	54
Tabel 4.2 Spesifikasi Kebutuhan Pengguna	55
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	78
Tabel 4.4 Saran dan Masukan Ahli Materi	79
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Ahli Media	80
Tabel 4. 6 Saran dan Masukan Ahli Media	81
Tabel 4. 7 Produk Perbaikan	85
Tabel 4. 8 Respon Peserta Didik pada Uji Coba Kelompok Kecil	86
Tabel 4. 9 Nilai Pretest dan Posttes Peserta Didik Kelas X H	90
Tabel 4. 10 Uji Normalitas	92
Tabel 4. 11 Paired Samples Statistics.....	92
Tabel 4. 12 <i>Paired Samples Test</i>	93

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Kerangka Teoritis	35
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> ADDIE	37
Gambar 3. 2 Pemetaan Struktur Navigasi	38
Gambar 4. 1 Struktur Navigasi.....	56
Gambar 4. 2 Diagram Alur (<i>flowchart</i>).....	57
Gambar 4. 3 <i>Storyboard cover</i>	58
Gambar 4. 4 <i>Storyboard</i> halaman utama (<i>home</i>)	59
Gambar 4. 5 <i>Storyboard</i> halaman materi	59
Gambar 4. 6 Pemilihan Karakter	61
Gambar 4. 7 Pemilihan Panel.....	61
Gambar 4. 8 Pemilihan latar sesuai dengan kebutuhan.....	61
Gambar 4. 9 Penentuan ekspresi, kegiatan yang dilaksanakan karakter, dan latar	62
Gambar 4. 10 Pemilihan <i>grid</i> (bingkai)	62
Gambar 4. 11 Pembuatan teks percakapan pada balon kata	62
Gambar 4. 12 Tampilan pembuatan quiz	63
Gambar 4. 13 Tampilan pilihan tipe soal	63
Gambar 4. 14 Tampilan penulisan soal dan penyisipan jawaban yang benar.....	63
Gambar 4. 15 Tampilan pemilihan “Tugaskan”	64
Gambar 4. 16 Tampilan pemilihan batas waktu pengerjaan latihan soal.....	64
Gambar 4. 17 Tampilan link yang disediakan.....	64
Gambar 4. 18 Tampilan pembuatan folder baru pada Google Drive	65
Gambar 4. 19 Tampilan memilih Google Site	65
Gambar 4. 20 Tampilan pemilihan tema	65
Gambar 4. 21 Tampilan penambahan halaman baru.....	66
Gambar 4. 22 Tampilan menyesuaikan nama halaman.....	66
Gambar 4. 23 Tampilan penyisipan gambar	67
Gambar 4. 24 Tampilan penyisipan link halaman pada gambar	67
Gambar 4. 25 Tampilan penyisipan link Quizizz pada Google Sites.....	68
Gambar 4. 26 Tampilan Quizizz pada halaman latihan soal di Google Sites	68

Gambar 4. 27 Halaman login 'judul"	67
Gambar 4. 28 Halaman login "username dan password"	67
Gambar 4. 29 Bagian satu halaman login "judul"	67
Gambar 4. 30 Bagian dua halaman login "menu"	70
Gambar 4. 31 Bagian satu halaman petunjuk "judul halaman"	70
Gambar 4. 32 Bagian dua halaman petunjuk "petunjuk penggunaan <i>E-comic</i> "	70
Gambar 4. 33 Bagian satu halaman Capaian Pembelajaran "judul halaman"	71
Gambar 4. 34 Bagian dua halaman Capaian Pembelajaran	71
Gambar 4. 35 Bagian satu halaman tujuan pembelajaran "judul halaman"	72
Gambar 4. 36 Bagian dua halaman tujuan pembelajaran "tujuan pembelajaran"	72
Gambar 4. 37 Bagian satu halaman materi "judul halaman"	72
Gambar 4. 38 Bagian dua halaman materi "pilihan materi"	73
Gambar 4. 39 Judul materi 1	73
Gambar 4. 40 Contoh <i>E-comic</i> materi 1	73
Gambar 4. 41 Judul materi 2	74
Gambar 4. 42 Contoh <i>E-comic</i> materi 2	74
Gambar 4. 43 Judul materi 3	75
Gambar 4. 44 Contoh <i>E-comic</i> materi 3	75
Gambar 4. 45 Bagian 1 halaman latihan	75
Gambar 4. 46 Bagian 2 halaman latihan	76
Gambar 4. 47 Bagian 3 halaman latihan	76
Gambar 4. 48 Bagian 4 halaman latihan	76
Gambar 4. 49 Bagian 1 halaman profil	77
Gambar 4. 50 Bagian 2 halaman profil	77
Gambar 4. 51 Bagian 3 halaman profil	77
Gambar 4. 52 Bagian 4 halaman profil	78
Gambar 4. 53 Halaman Kompetensi Sebelum dan Sesudah	81
Gambar 4. 54 Penambahan Penjelasan Cerita pada Materi 1	82
Gambar 4. 55 Penyesuaian Cerita pada Materi 3	83
Gambar 4. 56 Persentase Hasil Belajar Peserta Didik	94

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Izin Observasi/Penelitian.....	112
Lampiran 2 Surat Balasan Izin Penelitian.....	113
Lampiran 3 Hasil Wawancara.....	114
Lampiran 4 Instrumen Validasi Kelayakan Bahan Ajar.....	117
Lampiran 5 Penilaian Kelayakan Ahli Materi.....	128
Lampiran 6 Penilaian Kelayakan Ahli Media.....	137
Lampiran 7 Modul Ajar.....	143
Lampiran 8 Penilaian Kelayakan Bahan Ajar <i>E-comic</i>	151
Lampiran 9 Tampilan Bahan Ajar <i>E-comic</i>	153
Lampiran 10 SK Bimbingan.....	168
Lampiran 11 Dokumentasi.....	169