

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2016). Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (1997). Media Pengajaran. PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2002). Media Pembelajaran. PT Raja Grafindo Persada.
- Asrar. (2013). Karakteristik Media Pembelajaran. Perdana Publishing.
- Ernawati, I. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204–210. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2>
- Fitria, A. D., Mustami, M. K., & Taufiq, A. U. (2017). Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman *Development of Picture Media Based on Local Potency for Learning Materials Biodiversity in*. AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam, 4(2), 14–28.
- Hamalik, O. (1994). Media Pendidikan. PT. Citra Aditya Bakti.
- Hamdi, A. S., & Bahrudin, E. (2015). *Metode penelitian kuantitatif aplikasi dalam pendidikan*. Deepublish.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development)*. Literasi Nusantara.
- Hasmiah. (2010). *Pengembangan mobile learning berbasis android sebagai sarana berlatih mengerjakan soal matematika*. 87–92.
- Hasibuan. (2020). Peningkatan Kreativitas Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Siswa Kelas X Sma Negeri 1 Angkola Timur.
- Hernawati, K., & Jailani. (2019). Mathematics Mobile Learning with TPACK Framework. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022126>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online. (n.d.-a). Retrieved August 26, 2021, from <https://kbbi.web.id/pengembangan>
- Listiawan, T., Purwanto, P., As'Ari, A. R., & Muksar, M. (2018). Mathematics Teachers Technological Content Knowledge (TCK) in using Dynamic Geometry Software. *Journal of Physics: Conference Series*, 1114(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1114/1/012121>
- Makbule Gozde Didis & Ayhan Kursat Erbas (2015). *Performance and Difficulties of Students in Formulating and Solving Quadratic Equations with One Unknown*.

- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Deepublish.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Prestasi Pustaka.
- Netriwati, & Lena, M. S. (2017). *Media Pembelajaran Matematika* (M. S. Lena (Ed.)). Permata Net.
- Nurmadiyah. (2016). *Media Pendidikan*. Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban, 5(1), 44–62.
- O Connor, Bronwyn Reid; Norton & Steven (2016). *Investigating Students' Mathematical Difficulties with Quadratic Equations*.
- Putra, I. S., Islamiati, N., & Komalasari, L. I. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Matematika Siswa Pada Pembelajaran Theorema Pythagoras. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif Volume*, 3(4), 333–342. <https://doi.org/10.22460/jpmi.v3i4.333-342>
- Rofi'ah, U. A. (2015). Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan pendekatan inkuiri terstruktur pada pokok bahasan program linear untuk siswa SMA/MA kelas XI. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Ponorogo. <http://eprints.umpo.ac.id/1213/>
- Rohani. (2019). Diktat Media Pembelajaran. In *Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*.
- Simanjutak, M. (2018). Meningkatkan Pemahaman Siswa tentang Teorema Pythagoras dengan Kotak Musik Spiral Theodorus. *Jurnal EduMatSains*, 3(1), 87–98.
- Solehudin, D. A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar*. Universitas Siliwangi.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Sutopo (ed.)). ALFABETA.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development/R&D)* (S. Y. Suryandari (ed.)). ALFABETA.
- Sukaesih, S., Ridlo, S., & Saptono, S. (2019). Development of Biology Teaching Management Textbooks Based on Competency and Conservation to Maximize Pedagogical and Content Knowledge (PCK) The Prospective Teachers. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(3). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/3/032114>
- Setyadi & Qohar (2017:1). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Barisan Dan Deret*.
- Susilo, G. (2018). Analisis Kesulitan Siswa Sekolah Menengah Atas Kota Balikpapan Dalam Memecahkan Masalah Yang Berkaitan Dengan Persamaan Kuadrat Dan Fungsi Kuadrat Tahun Ajaran 2014/2015.

- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). Metode Penelitian R&D (*Research & Development*) Kajian Teoritis dan Aplikatif (A. R. Abdullah (Ed.)). Literasi Nusantara.
- Setiawati, W., Asmira, O., Ariyana, Y., Bestary, R., & Pudjiastuti, A. (2018). Buku Penilaian Berorientasi *Higher Order Thinking Skills*. Direktorat Jendral Guru dan Kemendikbud.
- Setyosari, P. (2013). Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan. Kencana.
- Siregar, N. R. (2017). Persepsi siswa pada pelajaran matematika: studi pendahuluan pada siswa yang menyenangi game. Prosiding Temu Ilmiah X Ikatan Psikologi Perkembangan Indonesia, 224–232.
- Solehudin, D. A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. Universitas Siliwangi.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (1992). Media Pengajaran. CV Sinar Biru.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D (Sutopo (Ed.)). ALFABETA.
- Sugiyono. (2020). Metode Penelitian & Pengembangan (*Research & Development/R&D*) (S. Y. Suryandari (Ed.)). ALFABETA.
- Sukmadinata. (2017). Metode Penelitian Pendidikan. Remaja Rosdakarya.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian. CV Wacana Prima.
- Syafrita. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Terintegrasi Nilai-Nilai Islami Pada Materi Trigonometri Untuk Siswa Kelas X MAN 1 Medan. Universitas Negeri Islam Sumatera Utara Medan.
- Syahri, P. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Tps Terhadap Hasil Belajar Matematika Pokok Bahasan *Teorema Pythagoras*. Al Khawarizmi: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika, 1(1), 51. <https://doi.org/10.22373/jppm.v1i1.1731>
- Walker, D. F., & Hess, R. D. (1984). *Instructional software: Principles and perspectives for design and use*. Wadsworth Publishing Company.
- Warsita, B. (2008). Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya. Rineka.
- Wu Aixia, Zhou Ying & Tomy Tanu Wijaya (2020). *The Current Situation and Prospect Of Study Quality Evaluation Research in China in The Last 10 Years*.