

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Capaian Pembelajaran Materi Persamaan Garis Lurus	18
Tabel 3.1 Kisi-kisi Wawancara Pra Penelitian	32
Tabel 3.2 Kisi-kisi kebutuhan pengguna media	32
Tabel 3.3 Kisi-kisi Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan	33
Tabel 3.4 Kisi-kisi Penilaian Kualitas Teknis	33
Tabel 3.5 Kisi-kisi Penilaian Kualitas Pembelajaran	33
Tabel 3.6 Klasifikasi Kriteria Kelayakan Multimedia Pembelajaran	34
Tabel 3.7 Klasifikasi Kriteria Respons Pengguna	35
Tabel 3.8 Jadwal Kegiatan Penelitian	35
Tabel 4.1 Capaian dan Tujuan Pembelajaran	37
Tabel 4.2 Konsep Dasar Multimedia Interaktif	38
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i>	39
Tabel 4.4 Kritik/Saran ahli materi	48
Tabel 4.5 Perbaikan penyajian materi	49
Tabel 4.6 Perbaikan video	50
Tabel 4.7 Perbaikan <i>Ice breaking</i> menjadi <i>Game</i>	50
Tabel 4.8 Hasil penilaian dua ahli materi	51
Tabel 4.9 Hasil Kritik/Saran ahli media	52
Tabel 4.10 Perbaikan kontras warna	53
Tabel 4.11 Perbaikan petunjuk penggunaan	53
Tabel 4.12 Perbaikan alur <i>website</i> Genially	54
Tabel 4.13 Perbaikan tampilan teks	55
Tabel 4.14 Perbaikan gambar ilusi	55
Tabel 4.15 Perbaikan susunan materi	55
Tabel 4.16 Perbaikan Geogebra	56
Tabel 4.17 Hasil penilaian dua ahli media	56
Tabel 4.18 Hasil penilaian uji coba kelompok kecil	57
Tabel 4.19 Hasil penilaian uji coba kelompok besar	59