

## ABSTRAK

IMA NUR FITRI. 2025. **Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Genially pada Materi Persamaan Garis Lurus**. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses pengembangan multimedia interaktif menggunakan Genially pada materi persamaan garis lurus, serta untuk mengetahui respons peserta didik terhadap media yang dikembangkan. Metode yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) Luther-Sutopo, yang terdiri atas enam tahap: *concept*, *design*, *material collecting*, *assembly*, *testing*, dan *distribution*. Hasil penelitian berupa multimedia pembelajaran berbentuk presentasi interaktif berbasis Genially. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dan kuesioner, dengan subjek penelitian terdiri atas dua ahli materi, dua ahli media, serta peserta didik kelas 9J SMPN 9 Tasikmalaya. Validasi multimedia dilakukan oleh para ahli, dengan penilaian meliputi aspek kualitas isi dan tujuan, serta kualitas teknis. Hasil validasi dari ahli materi menunjukkan bahwa multimedia interaktif berada pada kategori sangat layak, dengan skor 94% pada aspek isi dan tujuan. Sementara itu, validasi oleh ahli media juga menunjukkan kategori sangat layak, dengan skor 94% pada aspek teknis. Adapun hasil uji coba kepada peserta didik melalui kelompok besar menunjukkan rata-rata respons sebesar 93%, yang termasuk dalam kategori sangat baik. Berdasarkan temuan tersebut, dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif berbasis Genially pada materi persamaan garis lurus telah dinilai sangat baik dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci: Pengembangan, Multimedia interaktif, Genially, Persamaan garis lurus, *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) Luther-Sutopo.