

DAFTAR PUSTAKA

- Akbulut, Y. (2020). Book Review: Designing Effective Instruction. *Contemporary Educational Technology*, 2(4), 333–336.
<https://doi.org/10.30935/cedtech/6063>
- Al-Matna, A. T., Utaya, S., & Taryana, D. (2021). Media Pembelajaran Sistem Informasi Geografi Berbasis Website Pada SMA Kelas X IPS. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 6(7), 1011.
<https://doi.org/10.17977/jptpp.v6i7.14906>
- Anderson, T., & Dron, J. (2012). Learning technology through three generations of technology enhanced distance education pedagogy. *European Journal of Open Distance and E-Learning*, 2, 1–14.
<http://www.eurodl.org/?p=archives&year=2012&halfyear=2&article=523>
- Andri, R. M. (2017). Peran dan Fungsi Teknologi Dalam Peningkatan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Research Sains*, 3(1), 122–129.
<http://www.jurnalmudiraindure.com/wp-content/uploads/2017/04/PERAN-DAN-FUNGSI-TEKNOLOGI-DALAM-PENINGKATAN-KUALITAS-PEMBELAJARAN.pdf>
- Ashari Hamzah, R., Mesra, R., Br Karo, K., Alifah, N., Hartini, A., Gita Prima Agusta, H., Maryati Yusuf, F., Endrawati Subroto, D., Lisarani, V., Ihsan Ramadhani, M., Hajar Larekeng, S., Tunnoor, S., Bayu, R. A., & Pinasti, T. (2023). *Strategi Pembelajaran Abad 21* (Sarwandi (ed.); Cetakan Pertama). PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Bogdan, R., & Biklen, S. K. (2017). *Qualitative research for education : an introduction to theory and methods* (6th Edition). Allyn and Bacon.
- Bunyamin. (2021). *Belajar Dan Pembelajaran (Konsep Dasar, Inovasi, dan Teori)* (Hasmawati, Ernawati, S. Lobo, Lismawati, Hamka, & A. S. Wati (eds.)). UPT UHAMKA Press. www.uhamkapress.com
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur* (M. I. A. Syauqi (ed.)). Penerbit Laksita Indonesia.

- Damayanti, B. (2022). Efektivitas Pembelajaran Daring Menggunakan Google Classroom Terhadap Minat Belajar Matematika Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika Undiksha*, 12(2), 63–72. <https://doi.org/10.23887/jjpm.v12i2.35574>
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. (2015). *The Systematic Design of Instruction* (M. Feliberty (ed.)). Library of Congress Cataloging-in-Publication Data.
- Erwin, E., Rahman, A. M., & Saputra, A. N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Booklet Materi Lapisan Atmosfer Kelas X di MAN 1 Murung Raya. *JPG (Jurnal Pendidikan Geografi)*, 8(1), 19–28. <https://doi.org/10.20527/jpg.v8i1.11515>
- Fındikoğlu, F., & İlhan, D. (2016). Realization of a Desired Future: Innovation in Education. *Universal Journal of Educational Research*, 4(11), 2574–2580. <https://doi.org/10.13189/ujer.2016.041110>
- Fridayanti, Y., Irhasyuarna, Y., Putri, R. F., Lambung, U., Brigjen, M. J., Basri, H., Utara, K. B., Banjarmasin, K., & Selatan, K. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Pada Materi Hidrosfer Untuk Mengukur Hasil Belajar Peserta Didik SMP/MTS. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3).
- Hardani, Auliya, N. H., Andriani, H., Fardani, R. A., Ustiawaty, J., Utami, E. F., Sukmana, D. J., & Istiqomah, R. R. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif* (H. Abadi (ed.)). CV. Pustaka Ilmu.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 2(1), 43–54. <https://doi.org/10.26877/jipmat.v2i1.1480>
- Jacobs, C. (2016). The evaluation of educational programmes. *Development Southern Africa*, 6(3), 261–280. <https://doi.org/10.1080/03768358908439487>
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. In *Bintang Sutabaya*. Penerbit Bintang Surabaya.
- Kurniawan, A. W., & Puspitaningtyas. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif*.

Pandiva Buku.

- Luther, A. C. (1994). *Authoring Interactive Multimedia*. AP Professional.
- Mardhiyah, R. H., Aldriani, S. N. F., Chitta, F., & Zulfikar, M. R. (2021). Pentingnya Keterampilan Abad 21 sebagai Tuntutan dalam Pengembangan Sumberdaya Manusia. *Lectura: Jurnal Pendidikan*, 71(1), 63–71. <https://doi.org/https://doi.org/10.31849/lectura.v12i1.5813>
- Marselina, V., & Muhtadi, A. (2019). Pengembangan Buku Digital Interaktif Matematika pada Materi Geometri. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(2), 196–207.
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning* (p. 300). Cambridge University Press.
- Mohammad, A. L. (2022). Fenomena Geosfer Dalam Perspektif Geografi Telah Substansi dan Kompleksitas. *Jurnal Jendela Pengetahuan*, 7(April), 1–16. <https://doi.org/10.30598/jp15iss1pp1-14>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Partnership for 21st Century learning. (2015). *21st CENTURY STUDENT OUTCOMES*. 1–9. <http://www.p21.org/our-work/p21-framework>
- Prasad, L. K., Road, S., Nagar, G., Road, S., & Nagar, G. (2019). *Review on Distance Education Pedagogy*. 6(2), 611–616.
- Pratama, Y. H., Sudarmaji, & Irawan, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Layanan Masyarakat Pada Kecamatan Seputih Banyak Kabupaten Lampung Tengah Berbasis Web. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, 03(01), 1–5. [file:///C:/Users/Acer/Downloads/1925-Article Text-3880-1-10-20220324.pdf](file:///C:/Users/Acer/Downloads/1925-Article%20Text-3880-1-10-20220324.pdf)
- Rahmadi. (2011). Pengantar Metodologi Penelitian. In *Antasari Press*.
- Rizky, S. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak (Software Rengineering)* (S. Amri (ed.)). Prestasi Pustaka.
- Rosnaeni, R. (2021). Karakteristik dan Asesmen Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4341–4350. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1548>
- Saeverot, H., & Torgersen, G.-E. (2016). Individual Differences in Visual and Verbal Channel Capacity and Learning Outcome from Film and Text. *Creative*

- Education*, 07(18), 2845–2867. <https://doi.org/10.4236/ce.2016.718264>
- Sasmita, D. H., Utami, W. S., & Budiyanto, E. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Pembelajaran Geografi SMA KELAS X DI SURABAYA. *Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 4(2), 621–631.
- Serdyukov, P. (2017). Innovation in education: what works, what doesn't, and what to do about it? *Journal of Research in Innovative Teaching & Learning*, 10(1), 4–33. <https://doi.org/10.1108/jrit-10-2016-0007>
- Setiawan, I. (2016). Peningkatan Kualitas Pembelajaran Geografi Melalui Pengembangan Media Pendidikan. *Jurnal Geografi Gea*, 6(2). <https://doi.org/10.17509/gea.v6i2.1742>
- Siti Fitriana. (2019). Transformasi pendidikan tinggi di era disrupsi (dampak dan konsekuensi inovasi). *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana ...*, 811–817. <https://proceeding.unnes.ac.id/index.php/snpasca/article/view/375>
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). DASAR METODE PENELITIAN. In Ayup (Ed.), *Literasi Media Publishing*.
- Subakti, H., Chamidah, D., Siregar, R. S., Saputro, A. N. C., Recard, M., Ramadhani, R., Nurtanto, M., Kuswandi, S., & Sitopu, J. W. (2021). *Metodologi Penelitian Pendidikan* (J. Simarmata (ed.)). Penerbit Yayasan Kita Menulis.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (19th ed.). Penerbit Alfabeta Bandung.
- Warwick J Thorn. (1995). Points to Consider When Evaluating Interactive Multimedia. *The Internet TESL Journal*, 2(4), 4.
- Wijaya, E. Y., Sudjimat, D. A., & Nyoto, A. (2016). Transformasi Pendidikan Abad 21 sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia di Era Global. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, 1, 263–278.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Yeates, D., & Wakefield, T. (2004). *Systems Analysis and Design* (2nd Edition).

Prentice Hall Financial Times . www.pearsoned.com

Zeng, R., & Li, Q. (2020). The construction of a flipped classroom teaching mode of College English based on Rainclass and its effectiveness analysis. *Journal of Physics: Conference Series*, 1629(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1629/1/012011>