

ABSTRAK

NOVA MAULINDA. 2024. Pengaruh Media Pembejarian *Word Search Puzzle* Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas XI 8 SMA Negeri 1 Karangnunggal. Jurusan Pendidikan Sejarah. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh dan pelaksanaan media pembelajaran *Word Search Puzzle* terhadap motivasi belajar peserta didik di kelas XI 8 SMA Negeri 1 Karangnunggal. Metode penelitian ini adalah kuantitatif dengan desain Quasi-Eksperimen bentuk *non-equivalent control group pretest-posttest design*. Populasi penelitian ini adalah kelas XI SMA Negeri 1 Karangnunggal dengan sampel kelas XI 8 berjumlah 36 orang. Pengambilan sampel menggunakan teknik *non-probability sampling* dengan bentuk *purposive sampling*. Teknik pengumpulan data menggunakan kuisioner (angket) dan observasi. Instrumen penelitian sudah melalui uji validitas dengan uji *Bivariate Correlation Person* serta reabilitas di uji dengan *Cronbach's Alpha* sehingga layak untuk disebarkan kepada responden. Analisis data diolah dengan uji *independen sample t test* dengan menggunakan aplikasi SPSS. Hasil uji analisis menunjukkan hasil sig $0,031 < 0,05$ yang berarti nilai sig lebih kecil dari t_{table} . Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh dari penggunaan media *word search puzzle* terhadap motivasi belajar peserta didik.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Sejarah, *Word Search puzzle*, Motivasi belajar.

ABTRACT

NOVA MAULINDA. 2024. *The Effect of Word Search Puzzle To Learning Motivation in Class XI 8 SMA Negeri 1 Karangnunggal*. Department of History Education. Faculty of Teacher Training and Education. Siliwangi University.

This research aims to determine the influence and implementation of the Word Search Puzzle learning media on motivation to learn history in class XI 8 of SMA Negeri 1 Karangnunggal. This research method is quantitative with a Quasi-Experimental design in the form of a non-equivalent control group pretest-posttest design. The population of this study was class XI of SMA Negeri 1 Karangnunggal with a sample of class XI 8 totaling 36 people. Sampling used a non-probability sampling technique in the form of purposive sampling. Data collection techniques using questionnaires and observation. The research instrument has gone through validity testing using the Bivariate Person Correlation test and reliability testing using Cronbach's Alpha so that it is suitable to be conveyed to respondents. Data analysis was processed using an independent sample t-test using the SPSS application. The analysis test results show a sig result of $0.031 < 0.05$, which means the sig value is smaller than the t-table. Based on this, it can be concluded that there is an influence from the use of word search puzzle media on learning motivation.

Keywords: *History Learning Media, Word Search Puzzles, Learning Motivation.*

.