

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH1

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Pengembangan Produk.....	5
1.6 Spesifikasi Produk.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI DAN DESAIN PRODUK.....	7
2.1 Kajian Teori.....	7
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	16
2.3 Kerangka Konseptual	18
2.4 Desain Produk	20
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	22
3.1 Jenis Penelitian	22
3.2 Model Pengembangan	22
3.3 Prosedur Pengembangan	22
3.4 Uji Coba Produk.....	24
3.5 Subjek Uji Coba	24
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	24
3.7 Teknik Analisis Data	29

3.8	Waktu dan Tempat Penelitian	33
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		34
4.1	Hasil Pengembangan Produk Awal.....	34
4.2	Pembahasan.....	57
4.3	Evaluasi Produk.....	59
4.4	Keterbatasan Penelitian	60
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN		62
5.1	Simpulan.....	62
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		64
LAMPIRAN.....		69
RIWAYAT HIDUP		150

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Model CCDSR	10
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Lembar Observasi Media Pembelajaran Sekolah.....	25
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Angket Analisis Kebutuhan	25
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Materi	26
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Media	27
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Pembelajaran	27
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Angket Respons Peserta Didik	28
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Soal Tes Hasil Belajar	29
Tabel 3.8 Pedoman Skala Likert	30
Tabel 3.9 Tingkat Validitas Produk	31
Tabel 3.10 Kriteria Kepraktisan Produk	32
Tabel 3.11 Kriteria Ketuntasan Hasil Belajar	32
Tabel 3.12 Jadwal Penelitian.....	33
Tabel 4.1 Daftar Materi Komik Digital.....	36
Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Materi, Media dan Pembelajaran	49
Tabel 4.3 Saran dan Perbaikan Hasil Validasi Ahli Materi	49
Tabel 4.4 Saran dan Perbaikan Hasil Validasi Ahli Media.....	51
Tabel 4.5 Saran dan Perbaikan Hasil Validasi Ahli Pembelajaran	52
Tabel 4.6 Hasil Kepraktisan Produk Komik Digital	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gelombang Transversal.....	11
Gambar 2.2 Gelombang Longitudinal.....	12
Gambar 2.3 Pemantulan Gelombang	14
Gambar 2.4 Pembiasan Gelombang	15
Gambar 2.5 Interferensi Konstruktif.....	16
Gambar 2.6 Interferensi Destruktif	16
Gambar 2.7 Kerangka Konseptual	19
Gambar 2.8 Flowchart Komik Digital	21
Gambar 4. 1 Cover Produk Komik Digital	38
Gambar 4.2 Halaman Kata Pengantar.....	39
Gambar 4.3 Tampilan Petunjuk Penggunaan Produk Komik Digital	40
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Pendahuluan	41
Gambar 4.5 Halaman <i>Condition</i>	42
Gambar 4.6 Halaman Lanjutan <i>Condition</i>	42
Gambar 4.7 Halaman <i>Construction</i>	43
Gambar 4.8 Halaman <i>Development</i>	44
Gambar 4.9 Halaman Lanjutan <i>Development</i>	44
Gambar 4.10 Halaman <i>Simulation</i>	45
Gambar 4.11 Halaman Lanjutan <i>Simulation</i>	45
Gambar 4.12 Halaman <i>Reflection</i>	46
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Profil Pengembang	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	70
Lampiran 2 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	71
Lampiran 3 Hasil Wawancara Studi Pendahuluan.....	72
Lampiran 4 Hasil Observasi Studi Pendahuluan.....	74
Lampiran 5 Lembar Angket Kebutuhan Peserta Didik.....	75
Lampiran 6 Hasil Kuesioner Analisis Kebutuhan Peserta Didik	77
Lampiran 7 Instrumen Lembar Validasi Produk Ahli Materi.....	78
Lampiran 8 Instrumen Lembar Validasi Produk Ahli Media	81
Lampiran 9 Instrumen Lembar Validasi Produk Ahli Pembelajaran.....	84
Lampiran 10 Angket Kepraktisan Produk.....	87
Lampiran 11 Soal Evaluasi Peserta Didik.....	90
Lampiran 12 Storyboard	100
Lampiran 13 Hasil Validasi Ahli Materi Validator 1	104
Lampiran 14 Hasil Validasi Ahli Materi Validator 2.....	107
Lampiran 15 Hasil Validasi Ahli Materi Validator 3.....	110
Lampiran 16 Hasil Validasi Ahli Media Validator 1	113
Lampiran 17 Hasil Validasi Ahli Media Validator 2	116
Lampiran 18 Hasil Validasi Ahli Media Validator 3	119
Lampiran 19 Hasil Validasi Ahli Pembelajaran 1.....	122
Lampiran 20 Hasil Validasi Ahli Pembelajaran 2.....	126
Lampiran 21 Hasil Validasi Ahli Pembelajaran 3.....	128
Lampiran 22 Hasil Kepraktisan Komik Digital	130
Lampiran 23 Hasil Evaluasi Peserta Didik	132
Lampiran 24 Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Materi.....	134
Lampiran 25 Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Media	135
Lampiran 26 Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Pembelajaran.....	136
Lampiran 27 Rekapitulasi Hasil Kepraktisan Komik Digital	137
Lampiran 28 Daftar Subjek Uji Coba Penelitian	138
Lampiran 29 Dokumentasi Penelitian	139
Lampiran 30 Lembar Persetujuan Judul	140

Lampiran 31 Surat Pernyataan Dewan Bimbingan Skripsi (DBS)	141
Lampiran 32 SK Pembimbing Skripsi	142
Lampiran 33 Rekomendasi Penguji Seminar Proposal.....	143
Lampiran 34 Rekomendasi Penguji Seminar Hasil	144
Lampiran 35 Rekomendasi Penguji Sidang	145
Lampiran 36 Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1	146
Lampiran 37 Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2	148