

LEMBAR PENGESAHAN

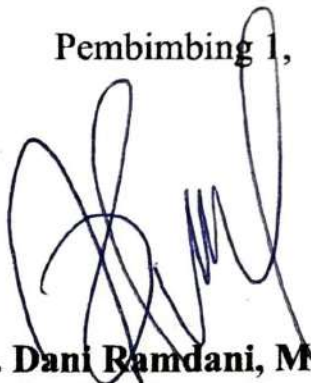
PENGARUH METODE *GAME BASED LEARNING* *OPEN THE BOX* BERBASIS *LESSON STUDY* TERHADAP KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK

(Studi Eksperimen di Kelas X SMA Negeri 1 Singaparna Tahun Ajaran
2024/2025)

MUHAMMAD SYAFIQ HILMIE
212154062

disetujui oleh

Pembimbing 1,



Dr. Dani Ramdani, M.Pd.
NIDN. 0028048902

Pembimbing 2,



Samuel Agus Triyanto, M.Pd.
NIDN. 0011089103

disahkan oleh



Dekan,

Dr. Nani Ratnaningsih, M.Pd.
NIP. 196605302021212001

Ketua Jurusan,



Mufti Ali, M.Pd.
NIP. 198707222021211001

**PENGARUH METODE *GAME BASED LEARNING*
OPEN THE BOX BERBASIS *LESSON STUDY* TERHADAP
KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS DAN
HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK**

(Studi Eksperimen di Kelas X SMA Negeri 1 Singaparna Tahun Ajaran
2024/2025)

MUHAMMAD SYAFIQ HILMIE
212154062

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal : 16-07-2025

Dewan Penguji:

Penguji 1 : Dr. Purwati Kuswarini Suprpto, M.Si.

(.....)

Penguji 2 : Dr. Romy Faisal Mustofa, M.Pd.

(.....)

Penguji 3 : Dea Diella, M.Pd.

(.....)

Penguji 4 : Dr. Dani Ramdani, M.Pd.

(.....)

Penguji 5 : Samuel Agus Triyanto, M.Pd.

(.....)