

**PENGARUH METODE *GAME BASED LEARNING OPEN THE BOX*  
BERBASIS *LESSON STUDY* TERHADAP KETERAMPILAN  
BERPIKIR KRITIS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK**  
(Studi Eksperimen di Kelas X SMA Negeri 1 Singaparna, Tahun Ajaran  
2024/2025)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



Oleh  
**MUHAMMAD SYAFIQ HILMIE**  
**212154062**

**JURUSAN PENDIDIKAN BIOLOGI**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**  
**UNIVERSITAS SILIWANGI**  
**2025**