

**PENGARUH METODE *GAME BASED LEARNING OPEN THE BOX*
BERBASIS *LESSON STUDY* TERHADAP KETERAMPILAN
BERPIKIR KRITIS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK**
(Studi Eksperimen di Kelas X SMA Negeri 1 Singaparna, Tahun Ajaran
2024/2025)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



Oleh
MUHAMMAD SYAFIQ HILMIE
212154062

JURUSAN PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2025