

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Tujuan Penelitian.....	11
1.4 Manfaat Penelitian.....	11
1.4.1 Manfaat Teoretis	11
1.4.2 Manfaat Praktis	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Kajian Teori.....	13
2.1.1 Judi <i>Online</i>	13
2.1.2 Analisis <i>Framing</i>	17
2.1.3 Pendekatan Michel Foucault (<i>Responsibilization</i>).....	21
2.2 Penelitian Terdahulu.....	24
2.3 Kerangka Berpikir	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian	36
3.2 Unit Analisis Penelitian.....	38
3.3 Teknik Pengumpulan Data	39
3.4 Teknik Analisis Data	41
3.5 Validitas Data Penelitian	42
3.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46

4.1 <i>Framing</i> Pemberitaan Isu Judi <i>Online</i> Pada Situs Komdigi.....	46
4.2 Corak Ideologis Pemberitaan Judi <i>Online</i> pada Situs Komdigi	70
BAB V PENUTUP	85
5.1 Simpulan.....	85
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....	91
LAMPIRAN.....	97

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jumlah Pengguna Judi Online.....	1
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	24
Tabel 2. 2 Kerangka Berpikir.....	35
Tabel 3. 1 Pengkodean Deduktif dan Induktif	41
Tabel 4. 1 Fungsi Bingkai	46
Tabel 4. 2 Temuan Penelitian.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah Perkembangan Nilai Transaksi Judi <i>Online</i>	2
Gambar 1. 2 Perkembangan Jumlah Nilai Judi <i>Online</i>	2