

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis penjatkan ke hadirat Allah SWT, dengan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan tepat waktu. Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Metode ADDIE Untuk Pembelajaran Berbasis *Quiz Game* Pada Materi Bilangan Bulat” ini di tunjukkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Informatika Strata Satu (SI) di Universitas Siliwangi.

Ucapan terimakasih penulis sampaikan dengan hormat atas bantuan semua pihak terutama kepada :

1. Bapak Prof. Eng, Ir. H. Aripin, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi
2. Bapak Ir. Rianto, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Informatika Fakultas Teknik Universitas Siliwangi.
3. Bapak R. Reza El Akbar., S.Si., M.T., M.Kom selaku Dosen Wali dan Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis.
4. Bapak Hen Hen Lukmana, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis.
5. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Teknik khususnya program studi Informatika Universitas Siliwangi yang telah membekali penulis dengan ilmu, pengalaman, serta pelayanan akademik yang sangat berarti selama masa studi.
6. Kedua orang tua dan orang – orang terkasih penulis yang selalu memberi doa terbaik di setiap sujud dan langkahnya.
7. Rekan – rekan sesama mahasiswa angkatan 2020 yang telah mendorong saya untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
8. Seluruh pihak lain yang penulis tidak bisa sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan baik secara langsung ataupun secara tidak langsung kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih banyak sekali kekurangan oleh karena itu memohon untuk meminta kritik dan saran yang bersifat

membangun demi perbaikan dimasa yang akan datang, semoga laporan ini bisa memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya

Tasikmalaya, 7 April 2025

Fardan Adzkia Muslih
NPM. 207006097