

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.1 Pengembangan	4
1.3.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	4
1.3.3 Smart Apps Creator	5
1.3.4 Kecerdasan Visual Spasial.....	5
1.3.5 Efektivitas	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	6

1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS.....	7
2.1 Kajian Teori	7
2.1.1 Pengembangan.....	7
2.1.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	12
2.1.3 Smart Apps Creator	16
2.1.4 Kecerdasan Visual Spasial.....	20
2.1.5 Efektivitas	25
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	28
2.3 Kerangka Teoretis.....	31
2.4 Fokus Penelitian.....	32
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	33
3.1 Metode Penelitian	33
3.2 Prosedur Pengembangan.....	34
3.3 Sumber Data Penelitian	36
3.3.1 Tempat	36
3.3.2 Pelaku	36
3.3.3 Aktivitas.....	36
3.4 Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	37
3.4.1 Wawancara.....	37
3.4.2 Lembar Validasi Media Pembelajaran.....	37
3.4.3 Angket Respon Peserta Didik	38
3.4.4 Soal Tes Kecerdasan Visual Spasial.....	38
3.5 Instrumen Penelitian	38
3.5.1 Lembar Kisi-Kisi Wawancara	38
3.5.2 Lembar Validasi Ahli Media	39

3.5.3	Lembar Validasi Ahli Materi	39
3.5.4	Lembar Respon Peserta Didik	40
3.5.5	Soal Tes Kecerdasan Visual Spasial	40
3.6	Teknik Analisis Data	42
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian	45
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		47
4.1	Hasil Penelitian	47
4.1.1	<i>Analysis/Assessment</i>	47
4.1.2	<i>Design</i>	50
4.1.3	<i>Development</i>	52
4.1.4	<i>Implementation</i>	68
4.1.5	<i>Evaluation</i>	71
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	74
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN		80
5.1	Simpulan	80
5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA		82
RIWAYAT HIDUP PENULIS		241