

DAFTAR PUSTAKA

- Albi, N. W. (2018). *Penerapan Software Geoenzo 3.7 untuk Meningkatkan Kecerdasan Visual-Spasial Siswa pada Materi Kubus dan Balok Kelas VIII di SMP Negeri 3 Padangsidimpuan* [Institut Agama Islam Negeri Padangsidimpuan]. <https://etd.uinsyahada.ac.id/2249/>
- Armstrong, T. (2009). *Multiple Inteligences In The Classroom* (Third Ed). ASCD.
- Arsyad, A. (2023). *Media Pembelajaran : Edisi Revisi* (Cetakan ke-22). Raja Grafindo Persaba.
- Arsyad, Badu, S. Q., Abbas, N., & Hulukati, E. (2022). *Buku Ajar Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Storyboard untuk Pembuatan Multimedia Interaktif*. CV.EUREKA MEDIA AKSARA.
- Asryana, A. , Sanapiah, S. , & Kinasih, I. P. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Geogebra Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa. *Media Pendidikan Matematika*, 5(2). <http://ojs.ikipmataram.ac.id/index.php/jmpm>
- Atsani, Z. (2020). Transformasi Media Pembelajaran pada Masa Pandemi COVID-19. *Al-Hikmah: Jurnal Studi Islam*, 82–93.
- Azizah. (2020). Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) untuk Mengajarkan Global Warmin. *SEMINAR NASIONAL FISIKA (SNF) 2020*.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. FATAWA PUBLISHING. <https://www.researchgate.net/publication/345942990>
- Budyastomo, A. W. (2020). Gim Edukasional Untuk Pengenalan Tata Surya. *Teknologi*, 10(2), 55–66. <https://doi.org/10.26594/teknologi.v10i2.1955>
- Chairunnisa, A. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Trigonometri Sudut Rangkap Berbantuan Smart Apps Creator 3 Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep*. Universitas Siliwangi.
- Cohen, Manion, L. , & Morrison, K. (2007). Experiments, Quasi-Experiments, Single-Case Research and Meta-Analysis. *In Research Methods in Education*.
- Dandi, A. , Gusniwati, G. , & Buhaerah, B. (2021). Efektivitas Pembelajaran Matematika Berbasis Daring (E-Learning) Terhadap Prestasi Belajar Siswa. *Pi: Mathematics Education Journal*, 4(1). <http://ejournal.unikama.ac.id/index.php/pmej>
- Daulay, M. N. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran KPK Dan FPB Di SD. In *Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies* (Vol. 4, Issue 1). <http://pusdikra-publishing.com/index.php/jrss>

- Dwianjani, N. K. V, Astawa, I. W. P., & Sukajaya, I. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Brsd Berorientasi Etnomatematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika Indonesia*, 11(2), 69–80.
- Fadila, R. N., Lutfiani, E. A., R, I. S., Veronika, N., Rachmanto, D., & Arfinanti, N. (2020). Efektivitas Pengelolaan Sumber Daya Sekolah dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan. *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan*, 8(1), 81–88. <https://doi.org/10.21831/jamp.v8i1.28997>
- Farhan, E., & Umbara, U. (2021). Implementasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Kemampuan Representasi Matematika. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 5(1). <https://doi.org/10.35706/sjme.v5i1.3949>
- Fatimah, A., & Purwasih, R. (2020). Analisis Kesulitan Siswa SMP Di Islamic Boarding School Dalam Menyelesaikan Soal Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 3(6). <https://doi.org/10.22460/jpmi.v3i6.625-632>
- Firmina, A. N. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran Implementasinya dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di SMP, SMA, dan SMK*. Deepublish.
- Gardner, H. (1983). *Frames of Mind: The Theory of Multiple Intelligences*. Basic Books.
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>
- Haas, Steven. C. (1989). *Algebra for Gifted Visual-Spatial Learners* (Vol. 34). Gifted Education Communicator (Spring).
- Hamidah, N., Susanto, & Yudianto, E. (2018). Kecerdasan Visual Spasial Siswa Ditinjau dari Tipe Kepribadian Hippocrates Galenus. *Jember: Digital Repository Universitas Jember.*, 20(2), 1–10. <http://jurnal.unej.ac.id/index.php/STF>
- Handayani, D., & Rahayu, D. V. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Ispring dan Apk Builder untuk Pembelajaran Matematika Kelas X Materi Proyeksi Vektor. *M A T H L I N E Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 12–25. <https://doi.org/10.31943/mathline.v5i1.126>
- Helly, A. M. H., Belawaja Lagu, D., Karlina, I., Blegur, S., & Kunci, K. (2022). Pemanfaatan Smart Apps Creator sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2). <http://e-journal.iainpekalongan.ac.id/index.php/circle>
- Jeremia, R., Simarmata, P., & Siregar, N. (2020). Meta-Analysis of Think-Talk-Write (TTW) Learning Model to Improve Student's Mathematics Problem Solving

- Ability. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 6(2), 78–89. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v6i2.2142>
- Juanti, S., Karolina, R., Sylviana Zanthi, L., Siliwangi, I., Terusan Jenderal Sudirman, J., & Barat, J. (2021). Analisis Kesulitan dalam Menyelesaikan Soal Geometri Pokok Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 4(2). <https://doi.org/10.22460/jpmi.v4i2.239-248>
- Khairunnisa, K., Sari, F. F., Anggelena, M., Agustina, D., & Nursa'adah, E. (2022). Penggunaan Effect Size Sebagai Mediasi dalam Koreksi Efek Suatu Penelitian. *Jurnal Pendidikan Matematika (Judika Education)*, 5(2), 138–151. <https://doi.org/10.31539/judika.v5i2.4802>
- Kifthiyyah, M., Hariastuti, R. M., & Listiwikono, E. (2023). Kemampuan Visual Spasial Siswa SMP pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar ditinjau dari Jenis Kelamin. *Differential: Journal on Mathematics Education*, 1, 110–125.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Penerbit Ghalia Indonesia.
- Mahuda, I., Nasrullah, A. N., Putri Mubarika, M., Meilisa, R., & Fajari, L. E. W. (2022). Android-Based Mathematics Learning Media Assisted by Smart Apps Creator on Self-Regulated Learning Title. *International Journal of Asian Education*, 3(3), 160–165. <https://doi.org/10.46966/ijae.v3i3.292>
- Mananeke, S. G., Wenas, J. R., & Sambuaga, O. T. (2017). Hubungan Kecerdasan Visual-Spasial dengan Hasil Belajar Matematika Siswa pada Materi Geometri. *JSME (Jurnal Sains, Matematika & Edukasi)*, 5, 87–91.
- Menrisal, M., Yunus, Y., & Fanesa, R. (2024). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator di SMP Negeri 04 Sutera. *Jurnal PTI (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia*, 11(2), 61–66. <https://doi.org/10.35134/jpti.v11i2.220>
- Muhammad Yaumi. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Prenada Media.
- Muljo, A. (2018). Korelasi Kecerdasan Visual Spasial dan Kecerdasan Logis Matematis dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Di SMA Negeri 1 Kejuruan Muda. *VICRATINA: Jurnal Pendidikan Islam*, 2(2).
- Nuraeni, I., Ratnaningsih, N., & Madawistama, T. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Melalui Aplikasi Ispring untuk Mengeksplor Kemampuan Representasi Matematis*.
- Nuraini, A., Sunardi, S., Ambarwati, R., Hobri, H., & Jatmiko, D. D. H. (2022). Analisis Karakteristik Kecerdasan Visual Spasial Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Pisa Konten Shape and Space Ditinjau dari Tipe Kepribadian Menurut David Keirsey. *KADIKMA: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 13(1), 88. <https://doi.org/10.19184/kdma.v13i1.31637>

- Pujiastuti, H., Haryadi, R., & Solihati, E. (2021). Pengembangan Modul Matematika Berbasis Kontekstual pada Materi Aljabar. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(1), 63. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i1.3392>
- Pujiastutik, H. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Web pada Mata Kuliah Belajar Pembelajaran I Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Teladan: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(1), 25-36.
- Putra, D. D., Okilanda, A., Arisman, A., Lanos, M. E. C., Putri, S. A. R., Fajar, M., Lestari, H., & Wanto, S. (2020). Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall. *Wahana Dedikasi : Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 3(1), 46. <https://doi.org/10.31851/dedikasi.v3i1.5340>
- Rahman, A., Heryanti, L. M., & Ekanara, B. (2019a). Pengembangan Modul Berbasis Education for Sustainable Development pada Konsep Ekologi untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Eksakta Pendidikan (Jep)*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.24036/jep/vol3-iss1/273>
- Rahman, A., Heryanti, L. M., & Ekanara, B. (2019b). Pengembangan Modul Berbasis Education for Sustainable Development pada Konsep Ekologi untuk Siswa Kelas X SMA. *JURNAL EKSakta PENDIDIKAN (JEP)*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.24036/jep/vol3-iss1/273>
- Rohaeti, E. E., Evans, B. R., Wiyatno, T., Prahmana, R. C. I., & Hidayat, W. (2023). Differential Learning Assisted with SANTUY Mobile Application for Improving Students' Mathematical Understanding and Ability. *Journal on Mathematics Education*, 14(2), 275–292. <https://doi.org/10.22342/jme.v14i2.pp275-292>
- Romdhoni, M. R., Agustina, E. N. S., & Ayuningtyas, N. (2023). The Effectiveness of Using Android-Based Interactive Learning Media Development Results With The Assistance of Smart Apps Creator (SAC) on Social Aritmatic Materials. *Mathline : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 8(1), 221–233. <https://doi.org/10.31943/mathline.v8i1.350>
- Safitri, N. A., & Adistana, G. A. Y. P. (2021). Efektivitas Implementasi Media E-Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan: Studi Meta-Analisis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(2), 4021–4031.
- Salsabila, M., Sesrita, A., & Rajagukguk, Z. F. (2024). Kecerdasan Visual-Spasial Pada Siswa Sekolah Dasar: Analisis Jurnal Tahun 2020-2023. *Karimah Tauhid*, 3(6), 6692–6706.
- Saputra, W. R., Raharjo, R., & Hadjar, I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Menggunakan Smarts Apps Creator (SAC) pada Materi Haji dan Umrah. *Jurnal Ilmu Manajemen Dan Pendidikan (JIMPIAN)*, 3(2), 89–100. <https://doi.org/10.30872/jimpian.v3i2.2272>

- Setiawan, B. A. , Tobroni, T. , Cholily, Y. M. , & Khozin, K. (2021). *Al-Islam dan Kemuhammadiyah: Kajian Riset Metakognisi, Efikasi Diri, dan Motivasi Siswa dalam Efektivitas Pembelajaran*. UPI Bandung.
- Smart Apps Creator. (2025). *Easiest Way To Design : Best Content App Builder and Publisher Announcing The Interactive Multimedia Technology*. (Diakses: 22 Januari 2025). <https://smartappscreator.com/>
- Sriwahyuni, E., & Nasriah. (2021). Pengaruh Menggambar Terhadap Kecerdasan Visual Spasial Anak Usia 5-6 Tahun" Di Tk Daruz Zikra Medan Tuntungan TA 2019/2020. *Jurnal Usia Dini*, 7(1).
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suhartati, O. (2021). Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools. *Journal of Physics: Conference Series*, 1823(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012070>
- Sumilat, J. M. (2018). Pemanfaatan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SD Negeri 2 Tataaran. *INVENTA: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, II(1), 40–46.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT Remaja Rosdakarya.
- Suryaningtyas, V. W., Nugroho, R. A., Cahyono, S. P., Nababan, M. R., & Santosa, R. (2019). Translation Learning Enrichment Using Smart Application Creator 3.0: An Attempt to Design a Mobile Application in Translation for Tourism Purpose Course. *Proceedings - 2019 International Seminar on Application for Technology of Information and Communication: Industry 4.0: Retrospect, Prospect, and Challenges, ISemantic 2019*, 542–547. <https://doi.org/10.1109/ISEMANTIC.2019.8884273>
- Syafiqah, A., & Darwis, dan. (2020). Deskripsi Kecerdasan Visual Spasial Siswa dalam Memecahkan Masalah Bangun Ruang Sisi Datar Ditinjau Berdasarkan Tingkat Kemampuan Awal Geometri pada Siswa Kelas VII SMP. In *Issues in Mathematics Education (hal (Vol. 4, Issue 1)*. <http://www.ojs.unm.ac.id/imed>
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Wijaya, J. E., Vidiyanti, A., Info, J., & Glasser, J. P. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Modul Elektronik Interaktif Pada Mata Kuliah Inovasi Pendidikan Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Baturaja*. <https://doi.org/10.32529/glasser.v%vi%i.334>
- Zahra, A. I., & Astriyani, A. (2021). Inovasi Media Pembelajaran Materi Aritmatika Sosial Berbasis Mobile Android Untuk Mendukung Kemampuan Spasial Visual Siswa Smp Kelas Viii. *EMTEKA: Jurnal Pendidikan Matematika*, 25–36.

Zulhamma, R., & Ferdianto, F. (2020). Analisis Kemampuan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Bangun Ruang Sisi Datar. *LEMMA : Letters of Mathematics Education*, 6(2), 76–83.