BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN

3.1. Metode Penelitian

Penelitian ini berakar dari permasalahan untuk mengetahui pengaruh latihan ballhandling terhadap kemampuan menggiring. Penelitian ini termasuk eksperimen, dengan metode eksperimen dengan sampel tidak terpisah, karena tidak dapat mengontrol semua variabel yang mempengaruhi hasil eksperimen (Arikunto, S. 2002,p398). Salah satu ciri utama dari penelitian eksperimen adalah adanya perlakuan (treatment) yang dikenakan kepada subyek atau obyek penelitian. Menurut (Sugiyono, 2019) mengungkapkan bahwa "teknik pengambilan sampel pada umumnya dilakukan secara random, pengumpulan data menggunakan instrumen penelitian analisis data bersifat kuantitatif/statistik dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang telah ditetapkan".

Menurut (Wulansari, 2016) mengungkapkan bahwa "pengujian hipotesis dapat dibedakan menjadi dua bagian yaitu statistika parametrik dan non parametrik. Statistika parametrik adalah bagian dari metode statistika inferensia yang membahas (memperhatikan) tentang parameter-parameter populasi seperti mean (μ), dan standar deviasi (σ). Pada statistika parametrik ini secara umum skala datanya menggunakan interval atau rasio (bentuk data kuantitatif/numerik), sedangkan distribusi data populasinya harus memenuhi asumsi normal. Sedangkan Statistika non parametrik adalah bagian dari metode statistika inferensia yang tidak membahas (memperhatikan) tentang parameter-parameter populasi seperti mean (μ), dan standar deviasi (σ). Pada statistika non parametrik ini secara umum skala datanya menggunakan nominal atau ordinal (bentuk data kualitatif/ kategorikal), tetapi distribusi data populasinya tidak memenuhi asumsi normal". Desain yang digunakan dalam penelitian ini adalah "one group pretest posttest design". Dalam hal ini peneliti menguji cobakan Latihan ballhandling kepada atlet di Club Tunas Muda Garut dalam Upaya meningkatkan Dribbling dalam permainan bola basket.

3.2. Variabel Penelitian

Menurut Sugiyono, (2011,p 38)"variabel penelitian adalah suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, obyek atau kegiatan yang mempunyai variasi yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari kemudian ditarik Kesimpulannya". Variabel yang digunakan dalam penelitian ini yaitu variabel bebas (ballhandling) dan variabel terikat (Kemahiran bermain bola basket). Variabel bebas adalah variabel yang ada hubugannya dengan variabel lain. Dalam penelitian ini yang menjadi variabel bebas adalah Latihan ballhandling. Sedangkan variabek terikat adalah variabel yang dipengaruhi variabel lain. Dalam penelitian ini yang menjadi variabel terikat adalah hasil Dribbling pada atlet Club Tunas Muda Garut.

3.3. Populasi dan Sampel

3.3.1. Populasi

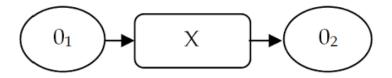
Menurut Sugiyono,(2011:p 61) Populasi merupakan "wilayah generalisasi yang terdiri atas subyek atau obyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik yang ditentukan oleh peneliti untukn dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya". Berdasarkan definsi di atas, maka disimpulkan bahwa populasi adalah semua indivdu yang menjadi sumber pengambilan sampel. Populasi dalam penelitian ini terdapat 20 atlet di *Club* Tunas Muda Garut.

3.3.2. Sampel

Sampel adalah sebagian atau wakil populasi yang diteliti. Jumlah populasi 20 orang tersebut, semuanya digunakan sebagai sampel dan ada 20 sampel pada penelitian ini yang disebut *total sampling*. Hal ini sesuai dengan pendapat yang dikemukakan oleh Arikunto, S. (2006 :p 120) bahwa untuk sekedar patokan maka apabila subyek kurang dari 100, lebih baik diambil semua sehingga penelitiannya merupakan penelitian populasi.

3.4. Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan rancangan bagaimana penelitian dilaksanakan. Desain yang digunakan dalam penelitian ini adalah *one group pretest posttest design*.



Gambar 3. 10ne-group pretest-posttest design

(Sugiyono, 2016)

Keterangan:

O1 : Pretes t(tes awal)

X : Treatment (perlakuan)

O2 : Posttest (test akhir)

3.5. Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan Langkah utama untuk memperoleh jawaban dari masalah yang diteliti. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah yang sesuai dengan metode penelitian eksperimen yaitu:

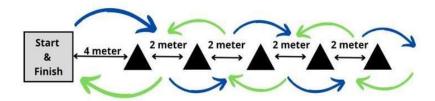
- a. Melaksanakan tes awal dan hasilnya disusun sesuai peringkat skor.
- b. Melakukan perlakuan terhadap sampel berupa Latihan ballhandling.
- c. Pada akhir eksperimen diberikan tes akhir.
- d. Menghitung rata rata dan standar deviasinya, kemudian membandingkan T1-T2 sampel.
- e. Menyimpulkan hasil pengolahan data tersebut dan Menyusun laporan.

3.6. Instrumen Penelitian

Menurut (Saptiyanto, 2015) Instrumen merupakan sarana atau alat untuk mengumpulkan data. Kualitas hasil penelitian sangat dipengaruhi oleh keakuratan data yang dikumpulkan, dimana keakuratan tersebut bergantung pada kualitas instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data tersebut.

Dalam penelitian ini instrumen yang digunakan adalah Test menggiring bola basket, Test menggiring bola ini memiliki tujuan untuk mengukur keterampilan menggiring bolabasket yang memiliki Validitas instrumen sebesar 0,804 dan

Reliabilitas sebesar 0,893 (Bowo, 2015: 31). Berikut dibawah ini adalah gambar instrumen test menggiring untuk mengukur keterampilan menggiring bolabasket.



Instrumen Penelitian (Sumber: Bowo, 2015:p 31)

3.7. Teknik Analisis Data

Teknik analisis data ini menggunakan rumus statistika dalam buku yang dibuat oleh (Narlan & Juniar, 2018) untuk mengolah dan menganalisis data. Langkah-langkah yang dilakukan untuk menguji diterima atau ditolaknya hipotesis, dalam pengolahan data peulis menggunakan rumus-rumus statistik sebagai berikut:

Menghitung skor rata-rata (mean) dari masing-masing data, rumus yang digunakan adalah:

$$\underline{x} = \frac{\sum f_i x_i}{\sum f_i}$$
:

Keterangan:

 \overline{X} = Rata-Rata (Mean)

 \sum_{fixi} = Jumlah tiap data

 $f_i = Banyak data$

Menghitung standar deviasi atau simpangan baku, rumus yang digunakan adalah sebagai berikut:

$$s = \frac{\sqrt{\sum F_i \left(x_i - \underline{x_i} \right)}}{n - 1}$$

Keterangan:

S = Simpangan baku yang dicari

n = Banyaknya data

 $f_i = frekuensi$

 $\sum_{(X-X)^2}$ = Jumlah selisih skor dengan nilai rata-rata

Menghitung varian dari masing-masing tes, rumus yang digunakan adalah sebagai berikut :

$$s^2 = \frac{\sqrt{\sum F_i \left(x_i - \underline{x_i} \right)}}{n - 1}$$

Keterangan:

S = Simpangan Baku yang di cari

 $n = Jumlah sampel (n = \sum fi)$

 Σ = Sigma atau jumlah

 \bar{x} = nilai rata-rata

Menguji normalitas data dari setiap tes melalui perhitungan statistik liliefors, dengan langkah sebagai berikut:

- a) Mengubah nilai Xi menjadi nilai baku Z dengan rumus : $z_i = \frac{x_i x}{s}$
- b) Buat kolom tabel Z yang diisi dengan Z_{tabel} sesuai dengan tabel kurva normal standar dari 0 ke Z (tabel Z).
- c) Tentukan nilai f (Zi) berdasarkan tabel Z, dengan cara:
- 0,5000-Z_{tabel} bila nilai Z negative (-),
- $0.5000+Z_{tabel}$ bila nilai z positif (+).
- d) Tentukan nilai $L_{0 \text{ hitung}}$ S (Zi) yaitu nomor urut dibagi N= no.urut1/N Tentukan nilai $L_{0 \text{ hitung}} = |F(Z_0) - S(Z_i)|$, nilai yang terbesar kemudian bandingkan dengan nilai L_{tabel} (Lihat pada tabel nilai kritis liliefors).
- e) Kesimpulan penerimaan dan penolakan hipotesis. Terima H₀ atau populasi berdostribusi NORMAL apabila nilai L₀hitung ≤ Ltabel pada α = 0,05 Tolak dalam hal lainnya.

Menguji homogenitas data dari setiap tes melalui penghitungan statistic F, rumus yang digunakan adalah :

$$F_{hitung} = \frac{s_1^2}{s_2^2} = \frac{Varians\ terbesar}{Varians\ terkecil}$$

Kriteria pengujian dengan distribusi F dengan taraf nyata $\alpha=0,05$ dan dk= n_1 . Apabila bilai Fhitung lebih kecil atau sama dengan Ftabel distribusi atau $F \leq F_{1/2} \alpha(v_1, v_2)$ maka data dari kelompok tes itu homogen. F $\frac{1}{2} \alpha(v_1, v_2)$ didapat dari daftar distribusi F dengan peluang $1/2 \alpha$. Sedangkan derajat kebebasan (dk) V1 dan V2 masing-masing sesuai dengan dk pembilang da dk penyebut = n.

Menguji diterima atau ditolaknya hipotesis yangdilakukan melalui pendekatan uji perbedaan dua rata-rata uji satu pihak (uji t), dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$t = \frac{\sum di}{\sqrt{\frac{N_{\sum d_i^2 - (\sum d)^2}}{n-1}}} atau \ t = \frac{\underline{D}}{S_{\underline{D}}}$$

Keterangan:

 Σ_d = jumlah selisih nilai post test dengan pre test

N = jumlah sampel

 \overline{D} = rerata selisih nilai post test dengan pre test

 S_D = simpangan baku rerata D

Penyelesaian: Cara 1 (Uji Satu Pihak)

a. Rumus Hipotesis $H_0: \mu A \leq \mu B$; tidak ada perbedaan hasil Dribbling dalam permainan bola basket sebelum dan setelah menggunakan latihan ballhandling.

 $H_1: \mu A \ge \mu B$; ada perbedaan hasil keterampilan Dribbling sebelum dan setelah menggunakan latihan ballhandling.

- b. Kriteria Pengujian Hipotesis Terima H θ apabila thtung \leq ttabel $(1-\alpha)$ (n-1), tolak dalam hal lainnya.
- c. Menentukan Nilai t hitung

$$t = \frac{\sum di}{\sqrt{\frac{N_{\sum d_i^2 - (\sum d)^2}}{n - 1}}}$$

d. Menentukan t tabel

t tabel pada $\alpha = 0.05$ dan dk = N – 1

e. Kesimpulan

3.8. Langkah – Langkah Penelitian

1. Tahap Persiapan

- a. Observasi tempat penelitian
- b. Menentukan populasi dan memilih sampel yang akan di teliti.
- c. Menyusun proposal yang dibantu oleh dosen pembimbing.
- d. Seminar proposal untuk memperoleh masukan-masukan dalam melaksanakan penelitian.
- e. Mengurus surat-surat rekomendasi penelitian.

2. Tahap Pelaksanaan

- a. Memberi arahan kepada sampel mengenai proses pelaksanaan tes *Dribbling* dengan menggunakan Latihan *ballhandling*
- b. Melakukan treatment Latihan Dribbling.
- c. Melakukan test akhir Dribbling dengan alat.

3. Tahap Akhir

1. Melakukan pengolahan data hasil dari penelitian dengan menggunakan rumus

statistik.

2. Menyusun *draft* skripsi lengkap dengan hasil penelitian kemudian melakukan

bimbingan kepada dosen pembimbing skripsi yang telah ditetapkan.

3. Melaksanakan siding skripsi, tahap ini merupakan tahap akhir dari penelitian yang

penulis lakukan sekaligus penyempurnaan bagi skripsi yang disusun penulis.

3.9. Waktu dan Tempat Penelitian

3.9.1. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di lapangan basket Bank BRI yang beralamat di Jl. Bank. 29, Garut, Paminggir, Kec. Garut Kota, Kabupaten Garut, Jawa Barat 44118.

3.9.2. Waktu Penelitian

Kegiatan	Agustus	Septemb	Oktober	Novemb	Desember
		er		er	
Penyusunan					
proposal					
Seminar proposal					
Revisi proposal					
Uji Validitas					
Melakukan					
Eksperimen ke					
Lapangan					
Pengolahan data					
Sidang Skripsi					

Tabel 3. 1Waktu Peneliti