

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	xi
LEMBAR PERNYATAAN	xii
ABSTRAK	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB LATIN	xv
KATA PENGANTAR.....	xviii
DAFTAR ISI	xxi
DAFTAR GAMBAR	xxiv
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GRAFIK	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Tinjauan Pustaka	11
1. Judi <i>online</i>	11

2. Generasi Z	17
3. Judi Menurut Beberapa Sudut Pandang	19
B. Penelitian Terdahulu.....	38
C. Kerangka Pemikiran.....	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	43
A. Metode Penelitian.....	43
B. Sumber Data.....	43
C. Teknik Pengumpulan Data	44
D. Instrumen Penelitian.....	45
E. Informan Responden	46
F. Tahapan Penelitian	47
G. Uji Kredibilitas Data	49
H. Teknis Analisis Data.....	50
I. Tempat dan Jadwal Penelitian.....	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
A. Profil Lokasi Penelitian.....	53
B. Hasil <i>Geometric Mean</i>	55
C. Sintesis dan Analisis Hasil	60
D. Struktur Jaringan <i>Analytic Network Process (ANP)</i>	61
E. Analisis Prioritas Masalah.....	61

F. Analisis Prioritas Solusi	76
G. Pembahasan Hasil Penelitian	92
1. Masalah dalam Penanganan Judi <i>online</i> pada Generasi Z di Kota Tasikmalaya.....	92
2. Solusi dalam Penanganan Judi <i>online</i> pada Generasi Z di Kota Tasikmalaya.....	101
3. Strategi dalam Penanganan Judi <i>online</i> pada Generasi Z di Kota Tasikmalaya.....	111
BAB V PENUTUP	116
A. Simpulan	116
B. Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA.....	119
LAMPIRAN - LAMPIRAN	125

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Judi <i>online</i> Situs <i>Pragmatic Play</i>	12
Gambar 2. 2 Situs Poker <i>Online</i>	13
Gambar 2. 3 Situs Togel <i>Online</i>	14
Gambar 2. 4 Kerangka Pemikiran	42
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	47
Gambar 4. 1 Ringkasan Hasil <i>Geometric Mean</i>	56
Gambar 4. 2 Struktur Jaringan <i>Analytic Network Process</i>	61

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Transaksi Pengeluaran Rutin Pelaku Dalam Bermain Judi <i>Online</i>	6
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	38
Tabel 3. 1 Daftar Para Responden	46
Tabel 3. 2 Perbandingan Skala Verbal dan Skala Numerik	49
Tabel 3. 3 Alokasi Waktu Penelitian	52
Tabel 4. 1 Luas Wilayah Kecamatan di Kota Tasikmalaya Tahun 2023	54
Tabel 4. 2 Hasil Geometric Mean	57
Tabel 4. 3 Hasil Rater agreement	59
Tabel 4. 4 Nilai Prioritas Masalah Sebelum di Ranking	63
Tabel 4. 5 Nilai Prioritas Masalah Setelah di Ranking	63
Tabel 4. 6 Nilai Prioritas Masalah Agama Sebelum di Ranking	66
Tabel 4. 7 Nilai Prioritas Masalah Agama Sesudah di Ranking	66
Tabel 4. 8 Nilai Prioritas Masalah Psikologi Sebelum di Ranking	69
Tabel 4. 9 Nilai Prioritas Masalah Psikologi Sesudah di Ranking	69
Tabel 4. 10 Nilai Prioritas Masalah Hukum Sebelum di Ranking	72
Tabel 4. 11 Nilai Prioritas Masalah Hukum Sesudah di Ranking	72
Tabel 4. 12 Nilai Prioritas Masalah Ekonomi Sebelum di Ranking	75
Tabel 4. 13 Nilai Prioritas Masalah Ekonomi Sesudah di Ranking	75
Tabel 4. 14 Nilai Prioritas Solusi Sebelum di Ranking	77
Tabel 4. 15 Nilai Prioritas Solusi Sesudah di Ranking	78
Tabel 4. 16 Nilai Prioritas Solusi Agama Sebelum di Ranking	81
Tabel 4. 17 Nilai Prioritas Solusi Agama Sesudah di Ranking	81

Tabel 4. 18 Nilai Prioritas Solusi Psikologi Sebelum di Ranking.....	84
Tabel 4. 19 Nilai Prioritas Solusi Psikologi Sesudah di Ranking	84
Tabel 4. 20 Nilai Prioritas Solusi Hukum Sebelum di Ranking.....	87
Tabel 4. 21 Nilai Prioritas Solusi Hukum Sesudah di Ranking	87
Tabel 4. 22 Nilai Prioritas Solusi Ekonomi Sebelum di Ranking.....	90
Tabel 4. 23 Nilai Prioritas Solusi Ekonomi Sesudah di Ranking.....	90
Tabel 4. 24 Ringkasan Hasil Analisis Prioritas	112

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4. 1 Hasil <i>Geometric Mean</i> Klaster Masalah.....	62
Grafik 4. 2 Prioritas Masalah	64
Grafik 4. 3 Hasil <i>Geometric Mean</i> Masalah Agama	65
Grafik 4. 4 Prioritas Masalah Agama	67
Grafik 4. 5 Hasil <i>Geometric Mean</i> Masalah Psikologi	68
Grafik 4. 6 Prioritas Masalah Psikologi	70
Grafik 4. 7 Hasil <i>Geometric Mean</i> Masalah Hukum	71
Grafik 4. 8 Prioritas Masalah Hukum	73
Grafik 4. 9 Hasil <i>Geometric Mean</i> Masalah Ekonomi.....	74
Grafik 4. 10 Prioritas Masalah Ekonomi.....	76
Grafik 4. 11 Hasil <i>Geometric Mean</i> Klaster Solusi	77
Grafik 4. 12 Prioritas Solusi.....	79
Grafik 4. 13 Hasil <i>Geometric Mean</i> Solusi Agama.....	80
Grafik 4. 14 Prioritas Solusi Agama	82
Grafik 4. 15 Hasil <i>Geometric Mean</i> Solusi Psikologi.....	83
Grafik 4. 16 Prioritas Solusi Psikologi.....	85
Grafik 4. 17 Hasil <i>Geometric Mean</i> Solusi Hukum.....	86
Grafik 4. 18 Prioritas Solusi Hukum.....	88
Grafik 4. 19 Hasil <i>Geometric Mean</i> Solusi Ekonomi	89