

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, A. I., Darwiyanto, E., & Sumawi, D. D. J. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Unsur Periodik Kimia Golongan Ia Dan Vii A Dengan Teknologi Augmented Reality Menggunakan Metode Goal-directed Design. *eProceedings of Engineering*, 6(2).
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/9972>
- Adhiazni, V. (2020). Perancangan Ulang Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Schoters Menggunakan Metode Goal-Directed Design. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56470>
- Ahyar, et al. (2020). Perancangan Ulang Desain User Interface dan User Experience Pada Aplikasi Schoters Menggunakan Metode Goal-Directed Design.
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56470>
- Aknuranda, I., & Hanggara, B. T. (2024). Perancangan Interaksi Untuk Talent Management System Di Sub Unit Human Capital Communication & Employer Branding PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk Menggunakan Goal-Directed Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(4).
<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/13358>
- Al Qindi, M. A. D. P., Ohorella, N. R., Prihantoro, E., & Ningsih, T. W. R. (2023). Aplikasi Jaki Sebagai Media Pengaduan Sarana Umum Di Kelurahan Jatinegara. *Jurnal Badati*, 5(1), 28–48. <https://ojs.ukim.ac.id/index.php/badati/article/view/994>

- Amann, K. (2009). *Goal-Directed Design*. [Online]. Tersedia: <https://www.confluence.sakaiproject.org/display/UX/Goal-Directed+Design>.
- B. Rummel. (2015). Quick UX Assessment System Usability Scale. SAP User Experience Community. <https://experience.sap.com/skillup/quick-ux-assessment-start-with-the-system-usability-scale/> (Diakses 06 Agustus 2023).
- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., & Noessel, C. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design* (4th ed.). WILEY. https://fall14se.wordpress.com/wp-content/uploads/2017/04/alan-cooper-robert-reimann-david-cronin-christopher-noessel-about-face_-the-essentials-of-interaction-design-wiley-2014.pdf
- Duan, et al. (2020). *Using Goal-Directed Design to Create a Mobile Health App to Improve Patient Compliance With Hypertension Self-Management Development and Deployment*.
- Fajarini, T., dkk. (2020). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Warga Bali). <https://jtiik.ub.ac.id/index.php/jtiik/article/view/5408>
- Fauzi, N., dkk. (2019). Analisis Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Jual Beli Online dengan Model People at The Center of Mobile Application Development (PACMAD) (Studi Kasus: Tokopedia, Bukalapak dan Shopee). <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4728>
- Firdaus, I. T., Tursina, M. D., & Roziqin, A. (2021). Transformasi Birokrasi Digital Di Masa Pandemi Covid-19 Untuk Mewujudkan Digitalisasi Pemerintahan Indonesia. *Kybernan: Jurnal Studi Kepemerintahan*, 4(2), 226–239. <https://www.jurnal-umbuton.ac.id/index.php/Kybernan/article/view/1244>

- Giffari Raihan Pamungkas, M., dkk. (2021). Perancangan User Interface Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Goal-Directed Design (Studi Kasus : Desa Sukamanah). *SENAMIKA*.
<https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1251>
- Irwandana, R., Herlambang, A. D., & Saputra, M. C. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Eventmalang Menggunakan Pendekatan Human Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(2), 1334–1341. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4359>
- Kaelan. (2012). Metode Penelitian Kualitatif Interdisipliner Bidang Sosial, Budaya, Filsafat, Seni, Agama dan Humaniora. Paradigma: Yogyakarta.
- Maulana, D. F. (2022). *TA: Implementasi Goal directed design untuk Perancangan Sistem Baru pada Layanan Kesehatan RS Randegansari Husada* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika). <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/6556/>
- Minen, et al. (2019). User Design and Experience Preferences in a Novel Smartphone Application for Migraine Management: A Think Aloud Study of the RELAXaHEAD Application. <https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/29868895/>
- Muliawati, A., dkk. (2021). Desain Tampilan Aplikasi Sistem Pelayanan Masyarakat Desa Dengan Metode Goal-Directed Design. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 23(2).
<https://journal.binadarma.ac.id/index.php/jurnalmatrik/article/view/1420>
- Ningrum, S. W., dkk. (2019). Evaluasi dan Redesign Usability Aplikasi Mobile Oiesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5350>

- Pangaribuan, O. C., & Irwansyah, I. (2019). Media cetak Indonesia di era revolusi industri 4.0. *Jurnal Pewarta Indonesia*, 1(2), 119–130.
<https://www.neliti.com/publications/328817/media-cetak-indonesia-di-era-revolusi-industri-40>
- Prakosa, A., et al. (2023). Penerapan Sosial Media Marketing di Era Marketing 5.0 sebagai Solusi Pemasaran pada Usaha Jasa Konstruksi CV Bumi Mandala. *Joong-Ki: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 187–193.
<https://ulilalbabinstitute.id/index.php/Joong-Ki/article/view/1493>
- Pratama, A., & Setiawan. (2019). Evaluasi Usability menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Mobile Padiciti. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6156>
- Pratama, M. S. P., Effendy, V., & Junaedi, D. (2021, August). Modeling reproductive health educational games for early childhood using goal-directed design. In *2021 International Conference on Software Engineering & Computer Systems and 4th International Conference on Computational Science and Information Management (ICSECS-ICOCSIM)* (pp. 27–30). IEEE.
https://www.researchgate.net/publication/354673482_Modeling_Reproductive_Health_Educational_Games_For_Early_Childhood_using_Goal-Directed_Design
- Pristantiningdiah, R. (2020). Perancangan user experience aplikasi e-health pelayanan kesehatan dan kecantikan dengan metode lean ux dan usability testing (studi kasus: Klinik Dr. Riris). Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/55248>

- Pramudyana, A., & Prabowo, B. (2023). Dampak Penerapan Strategi Digital Marketing Pada Bisnis Fashion Heypearl Store. *Jurnal Kabar Masyarakat*.
<https://jurnal.itbsemarang.ac.id/index.php/JKB/article/view/537/513>
- Rahardian, R. R., Rokhmawati, R. I., & Brata, K. C. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Computer Assisted Test (CAT) berbasis Website menggunakan Metode Goal-Directed Design pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Lumajang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(7), 6486–6494. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5704>
- Rizawanti, R., Arthana, I. K. R., & Arta, P. W. (2019). Usability Testing pada Aplikasi Hooki Arisan dengan Model PACMAD menggunakan Pendekatan GQM. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/16983>
- Rokhmawati, R. I., Pribadi, I., & Brata, K. C. (2019). Perancangan User Experience Situs Web Tanoto Scholars Association Brawijaya Malang menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD). <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5919>
- Romadhanti, A., & Aknuranda, I. (2020). Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid Menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus: Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang). *JPTIHK*, 4(10).
<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7919>
- Sandy, H., Putra, P., Meiriza, A., Oktadini, N. R., & Sevtiyuni, P. E. (2023). Penerapan Goal directed design dalam Perancangan Ulang User Interface pada Admin Marketplace BUILD ID. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 5(1), 310–318. <https://ejurnal.seminar-id.com/index.php/josh/article/view/4183>

- Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2).
<https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15445>
- Wei, C., & Xing, F. (2010). The comparison of user-centered design and goal-directed design. *IEEE International Conference on Industrial Engineering and Engineering Management*, 359–360.
https://www.researchgate.net/publication/251980988_The_comparison_of_user-centered_design_and_goal-directed_design
- Y. Maulana. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3374–3382.
<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4932>