

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Definisi Operasional	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	9
1.5 Manfaat Penelitian.....	9
BAB 2 TINJAUAN TEORETIS.....	11
2.1 Kajian Pustaka	11
2.1.1 Pendidikan Jasmani	11
2.1.2 Teori Pendekatan Bermain	14
2.1.3 Permainan Kecil	18
2.1.4 Minat	31
2.1.5 Belajar	32
2.1.6 Minat Belajar.....	33

2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	38
2.3 Kerangka Konseptual	41
2.4 Hipotesis	43
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	44
3.1 Metode Penelitian	44
3.2 Variabel Penelitian	45
3.3 Populasi dan Sampel.....	46
3.3.1 Populasi	46
3.3.2 Sampel.....	46
3.4 Desain Penelitian	46
3.5 Teknik Pengumpulan Data	47
3.6 Instrumen Penelitian	48
3.7 Teknik Analisis Data	52
3.8 Langkah-langkah Penelitian	56
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian.....	56
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	58
4.1 Hasil Penelitian.....	58
4.2 Perhitungan Rata-rata, Varians dan Standar Deviasi.....	60
4.3 Hasil Pengujian Prasyarat Analisis.....	60
4.3.1 Hasil Pengujian Distribusi Normal <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> dengan Chi Kuadrat dan Liliefors	60
4.3.2 Hasil Pengujian Homogenitas	61
4.4 Hasil Pengujian Hipotesis.....	61
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1 Simpulan.....	64

5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	68
RIWAYAT HIDUP PENULIS	105

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Kategori Jawaban (Skala Likert).....	50
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Angket Minat Belajar Penjas.....	52
Tabel 3.3 Waktu Penelitian	57
Tabel 4.1 Data Hasil Penelitian.....	58
Tabel 4.2 Tabel Rata-rata, Standar deviasi dan Varians	60
Tabel 4.3 Hasil Distribusi Normalitas.....	60
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Homogenitas.....	61
Tabel 4.5 Hasil Analisis Data dengan Uji T	62

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Permainan Jalan Naga	20
Gambar 2.2 Permainan Menjala Ikan.....	22
Gambar 2.3 Permainan Hitam Hijau	24
Gambar 2.4 Permainan Angka	26
Gambar 2.5 Permainan Galah Ase	28
Gambar 3.1 Desain Penelitian <i>One-Group Pre-test/Post-test Design</i>	47

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Keputusan Pembimbing	68
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian.....	69
Lampiran 3. Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian	70
Lampiran 4. Program Pembelajaran.....	71
Lampiran 5. Angket/Kuisisioner Penelitian.....	87
Lampiran 6. Data Hasil Penelitian <i>Pre-test</i>	90
Lampiran 7. Data Hasil Penelitian <i>Post-test</i>	91
Lampiran 8. Uji Normalitas <i>Pre-test</i> menggunakan Chi-Kuadrat	92
Lampiran 9. Uji Normalitas <i>Post-test</i> menggunakan Chi-Kuadrat.....	94
Lampiran 10. Uji Normalitas <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> Menggunakan Uji Liliefors .	96
Lampiran 11. Uji Homogenitas.....	97
Lampiran 12. Uji Hipotesis <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	98
Lampiran 13. Tabel Distribusi Normal,	99
Lampiran 14. Tabel Distribusi F	100
Lampiran 15. Tabel Distribusi T	101
Lampiran 16. Tabel Nilai Kritis L (Uji Lilifors).....	102
Lampiran 17. Dokumentasi.....	103