

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PERBAIKAN REVISI	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	6
1.5 Pentingnya Pengembangan	7
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	7
1.7 Definisi Operasional	8
BAB II LANDASAN TEORITIS.....	10
2.1 Kajian Teori	10
2.1.1 Media Pembelajaran.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran Adaptif	15
2.1.3 <i>Articulate Storyline 3</i>	16
2.1.4 Kemampuan Berpikir Kritis	17
2.1.5 Model Pengembangan Luther Sutopo	21
2.2 Penelitian yang Relevan.....	23
2.3 Kerangka Berpikir	25

2.4 Rancangan Model.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1 Jenis Penelitian.....	28
3.2 Prosedur Pengembangan.....	28
3.2.1 <i>Concept</i> (Pengonsepan).....	29
3.2.2 <i>Design</i> (Desain)	29
3.2.3 Material Collection (Pengumpulan Bahan)	30
3.2.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan)	30
3.2.5 <i>Testing</i> (Pengujian)	30
3.2.6 Distribution (Distribusi)	31
3.3 Sumber Data Penelitian	31
3.3.1 Tempat Penelitian	31
3.3.2 Pelaku	31
3.3.3 Aktivitas	31
3.3.4 Jenis Data.....	32
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.5 Instrument Penelitian.....	33
3.5.1 Angkat Analisis Kebutuhan.....	33
3.5.2 Lembar Penilaian oleh Ahli Materi.....	34
3.5.3 Lembar Penilaian oleh Ahli Media	36
3.5.4 Angket Penilaian Media	37
3.5.5 Angket Respon Pengguna.....	38
3.5.6 Soal Tes Kemampuan Berpikir Kritis	39
3.6 Teknik Analisis Data	39
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian	42

3.7.1 Waktu Penelitian	42
3.7.2 Tempat Penelitian	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Hasil Penelitian	44
4.1.1 Tahap Concept (Pengonsepan)	44
4.1.2 Tahap Design (Desain)	46
4.1.3 Tahap Material Collection (Pengumpulan Bahan)	47
4.1.4 Tahap Assembly (Pembuatan)	48
4.1.5 Tahap Testing (Pengujian)	58
4.1.6 Tahap Distribution (Distribusi)	73
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengembangan	74
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Simpulan	80
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	89
BIODATA PENULIS	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Angket Analisis Kebutuhan	35
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Penilaian Kelayakan Isi Materi	35
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Penilaian Kelayakan Media	37
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Penilaian Media	38
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Angket Respon Pengguna	39
Tabel 3.6. Kriteria Interpretasi Penilaian Validator	41
Tabel 3.7 Kategori Persentase Angket Respon Pengguna	41
Tabel 3.8 Klasifikasi Effect Size	42
Tabel 3.9 Waktu Penelitian	43
Tabel 4.1 Hasil Validasi Soal Tes Kemampuan Berpikir Kritis	59
Tabel 4.2 Aturan Pembobotan Skor Penilaian Materi pada Media	61
Tabel 4.3. Kriteria Interpretasi Penilaian Validator	61
Tabel 4.4 Hasil Evaluasi Ahli Materi	62
Tabel 4.5 Tampilan Isi Materi Sebelum dan Setelah Perbaikan	63
Tabel 4.6 Aturan Pembobotan Skor Penilaian Media	65
Tabel 4.7. Kriteria Interpretasi Penilaian Validator	66
Tabel 4.8 Hasil Evaluasi Ahli Media	66
Tabel 4.9 Tampilan Media Sebelum dan Setelah Perbaikan	67
Tabel 4.10 Aturan Pembobotan Skor Angket Pengguna	69
Tabel 4.11. Kriteria Interpretasi Penilaian Validator	70
Tabel 4.12. Kategori Persentase Angket Respon Pengguna	71
Tabel 4.13 Klasifikasi Effect Size	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Persentase Siswa Berdasarkan Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	3
Gambar 1.2. Pengembangan Multimedia Model Luther Sutopo	22
Gambar 1.3. Kerangka Berpikir Penelitian	26
Gambar 1.4. Rancangan Model Luther Sutopo	27
Gambar 4.1 Struktur Navigasi	48
Gambar 4.2 Tampilan Master Slide	49
Gambar 4.3 Tampilan Variabel Nama dan Kelas	50
Gambar 4.4 Penggunaan Triggers pada Menu	50
Gambar 4.5 Penggunaan States pada Karakter	51
Gambar 4.6 Penggunaan Layers	51
Gambar 4.7 Penggunaan Timeline	52
Gambar 4.8 Tampilan Fitur Quiz	52
Gambar 4.9 Tampilan Layers Tombol Merah	53
Gambar 4.10 Tampilan Layers Tombol Kuning	53
Gambar 4.11 Tampilan Layers Tombol Hijau	54
Gambar 4.12 Tampilan Soal Asesmen Diagnostik	54
Gambar 4.13 Tampilan Materi	55
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Awal	55
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Masuk	56
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menu	56
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Contoh Soal	57
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Latihan Soal	57
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Profil Pengembang	58
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Keluar	58
Gambar 4.21 Tampilan Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran	73

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	89
Lampiran 2 Angket dan Wawancara dengan Narasumber	90
Lampiran 3 Studi Pendahuluan	93
Lampiran 4 Storyboard Articulate Storyline 3	96
Lampiran 5 Kisi-Kisi & Instrumen Kemampuan Berpikir Kritis	99
Lampiran 6 Lembar Validasi Instrumen	107
Lampiran 7 Lembar Validasi Ahli Materi	115
Lampiran 8 Lembar Validasi Ahli Media	126
Lampiran 9 Angket Respon Pengguna	146
Lampiran 10 Data Hasil Validasi Instrumen	156
Lampiran 11 Data Hasil Validasi Ahli Materi	157
Lampiran 12 Data Hasil Validasi Ahli Media	159
Lampiran 13 Data Hasil Uji Coba Pengguna	161
Lampiran 14 Data Respon Pengguna pada Uji Coba Terbatas	162
Lampiran 15 Hasil Tes Kemampuan Berpikir Kritis	164
Lampiran 16 Data Ketuntasan Nilai Peserta Didik	168
Lampiran 17 Tutorial Membuat Media Pembelajaran	169
Lampiran 18 Dokumentasi Kegiatan Uji Coba Terbatas	188