

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Noor Azif et al. 2022. "Pengembangan Ethno-Virtual Card Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Dan Rasa Ingin Tahu." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 11(2):317–26. doi: 10.31980/mosharafa.v11i2.1289.
- Amaliyah, Fitriyah et al. 2019. "Analisis Kemandirian Belajar Siswa Pada Pembelajaran Self Directed Learning Berbantuan Modul Pada Wacana Pencapaian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis." *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES* 2(1):626–32.
- Amam, Asep. 2017. "Penilaian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Smp." *Teorema* 2(1):39. doi: 10.25157/.v2i1.765.
- Amthari, Winda et al. 2021. "Pengembangan E-LKPD Berbasis Saintifik Materi Sistem Pernapasan Pada Manusia Kelas XI SMA." *Biodik* 7(3):28–35. doi: 10.22437/bio.v7i3.13239.
- Ardianingtyas, Illyuna Rizki et al. 2020. "Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP Ditinjau Dari Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika." *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 2(5):401–8. doi: 10.26877/imajiner.v2i5.6661.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Fidri, Muhammad et al. 2019. "Efektifitas Penggunaan Media Gambar Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Jurnal AS-SAID* 6(2):41–48.
- Handayani, Shinta Dwi, & Ari Irawan. 2020. "Pembelajaran Matematika Di Masa Pandemic Covid-19 Berdasarkan Pendekatan Matematika Realistik." *Jurnal Math Educator Nusantara: Wahana Publikasi Karya Tulis Ilmiah Di Bidang Pendidikan Matematika* 6(2):179–89. doi: 10.29407/jmen.v6i2.14813.
- Herawati, Susi et al. 2024. "Pengaruh Efektivitas Pembelajaran Dan Kemandirian Belajar Terhadap Hasil Belajar Mata Kuliah ' Kebung Hattan ' Berdasarkan Perspektif Ekonomi." 8(3):1430–37. doi: 10.29408/jpek.v8i3.27924.
- Hidayat, Fitria, & Muhammad Nizar. 2021. "Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning." *Jurnal UIN* 1(1):28–37.
- Indahsari, Ita Nur et al. 2019. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan Self Efficacy Siswa MAN." 01(02):256–64.
- Istiqomah, Nurul et al. 2021. "Validitas Lembar Kerja Peserta Didik Berbentuk Eelektronik Berbasis Tri-N Pada Pokok Bahasan Bentuk Aljabar." *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan* 5(2):113–20.
- Khafidatul, Masri. 2020. "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Melalui Model Model Treffinger Di SMA N 6 Kota Bengkulu." *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia* 05(02):122–29.
- Khairunnisa, Khairunnisa et al. 2022. "Penggunaan Effect Size Sebagai Mediasi Dalam Koreksi

- Efek Suatu Penelitian.” *Jurnal Pendidikan Matematika (Judika Education)* 5(2):138–51. doi: 10.31539/judika.v5i2.4802.
- Kurniawati, Kurniawati et al. 2023. “Meta Analisis Pengaruh Model Direct Instruction Terhadap Hasil Belajar Fisika.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 8(1b):886–91. doi: 10.29303/jipp.v8i1b.1223.
- Lestari, Dian Endang et al. 2022. “Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Materi Barisan Dan Deret.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 7(3):1078–85. doi: 10.29303/jipp.v7i3.719.
- Mawaddah, Siti, & Hana Anisah. 2015. “Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Pada Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Di SMPn Model Pembelajaran Generatif (Generative Learning) Di SMP.” *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika* 3(2):166–75. doi: 10.20527/edumat.v3i2.644.
- Mubarrok, Azimatul, & Fina Tri Wahyuni. 2023. “Pengembangan E-LKPD Berbasis Open-Ended Berbantuan Liveworksheets Pada Materi Segiempat Dan Segitiga Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Kelas VII MTs.” 3(3):180–88.
- Muslimah. 2020. “Pentingnya LKPD Pada Pendekatan Scientific Pembelajaran Matematika.” *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika* 3(3):1471–79.
- Muslimin Ramdani, Husein Nur Azizah, Halimah. 2022. “Pengaruh Liveworksheets Dalam Model Problem Based Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Ipa SMAN 3 Barru : Studi Pada Materi Pokok Larutan Penyangga.” *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi* 2(3):243–51. doi: 10.51878/edutech.v2i3.1471.
- Mustika, Mustika et al. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle.” *Jurnal Online Informatika* 2(2):121. doi: 10.15575/join.v2i2.139.
- Naution, Eline Yanty Putri et al. 2024. “Pengembangan Lkpd Berbasis Geogebra Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Mengembangkan Pemahaman Konsep Matematis Siswa.” *Proximal: Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika* 7(2):623–33.
- Octariani, Dhia. 2020. “Pendekatan Eksplorasi Untuk Mengembangkan Kemampuan Self-Regulated Learning (Srl) Matematika Siswa Smp.” *Sepren* 1(02):8–15. doi: 10.36655/sepren.v1i02.193.
- Okpatrioka. 2023. “Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan.” *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya* 1(1):86–100.
- Okrul, Wike et al. 2020. “Pengembangan Elektronik Lembar Kerja Peserta Didik (E-Lkpd) Berbasis Multimedia Interaktif Di Lengkapi Education Game.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Biologi* 3(1):90–97.
- Ozila, Amalini Lutfia, Aisiah. 2021. “Pengembangan E-LKPD Untuk Melatih Historical Empathy Peserta Didik SMA.” *Jurnal Kronologi* 3(2):19–29. doi: 10.24036/jk.v3i2.146.
- Prastika, Yuri, & Masniladevi. 2021. “Pengembangan E-LKPD Interaktif Segi Banyak Beraturan Dan Tidak Beraturan Berbasis Liveworksheets Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar.” *Journal of Basic Education Studies* 4(1):2601–14.

- Rahman, Aditya et al. 2019. "Pengembangan Modul Berbasis Education for Sustainable Development Pada Konsep Ekologi Untuk Siswa Kelas X SMA." *Jurnal Eksakta Pendidikan (Jep)* 3(1):1. doi: 10.24036/jep/vol3-iss1/273.
- Rahmawati, Lia Hariski, & Siti Sri Wulandari. 2020. "Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (LKPD) Berbasis Scientific Approach Pada Mata Pelajaran Administrasi Umum Semester Genap Kelas X OTKP Di SMK Negeri 1 Jombang." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 8(3):504–15. doi: 10.26740/jpap.v8n3.p504-515.
- Risal, Zef et al. 2022. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development (R&D) Konsep,Teori-Teori Dan Desain Penelitian*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Ritonga, Adelia Priscila et al. 2022. "Pengembangan Bahan Ajaran Media." *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)* 1(3):343–48. doi: 10.37676/mude.v1i3.2612.
- Rohmah, Nikmatur et al. 2022. "Meta Analisis: Model Pembelajaran PBL Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6(1):945–63. doi: 10.31004/cendekia.v6i1.1254.
- Roosita, Bina et al. 2022. "Keterkaitan Media Interaktif Dengan Semangat Belajar Peserta Didik." *EDUCURIO : Education Curiosity* 117–22.
- Rosmana, Primanita Sholihah et al. 2024. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Digital Pada Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SDN 6 Nagrikaler." *Jurnal Sinektik* 6(1):10–17. doi: 10.33061/js.v6i1.8205.
- Sari, Siti Mayang et al. 2022. "Manfaat Pembelajaran Eksplorasi, Elaborasi, Dan Konfirmasi Pada Tanggung Jawab Guru." *Educate : Jurnal Teknologi Pendidikan* 7(1):89. doi: 10.32832/educate.v7i1.6268.
- Serlina et al. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan GeoGebra Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa." *Didactical Mathematics* 4(1):230–40. doi: 10.31949/dm.v4i1.2362.
- Shalahuddin, Muhammad Hammas, & Diesty Hayuhantika. 2022. "Pengembangan E-LKPD Berbasis Kontekstual Dengan Media Liveworksheets Pada Materi Lingkaran Di Kelas VIII." *Jurnal Tadris Matematika* 5(1):71–86. doi: 10.21274/jtm.2022.5.1.71-86.
- Sormin, Masdelima Azizah, & Nursahara Nurasahara. 2019. "Pengembangan Modul Matematika Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik Siswa." *EKSAKTA : Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran MIPA* 4(1):41. doi: 10.31604/eksakta.v4i1.41-48.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA,cv.
- Suryani, Nunuk et al. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*.
- Suryaningsih, Siti et al. 2021. "Pentingnya Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Inovatif Dalam Proses Pembelajaran Abad 21." 2(7):1256–68.

- Syafruddin, Isma Syaftiani et al. 2022. "Pengembangan E-LKPD Untuk Mendukung Kemampuan Literasi Matematis Pada Materi Aritmatika Sosial." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6(3):3214–27. doi: 10.31004/cendekia.v6i3.1727.
- Tema, Pada, & Subtema Pembelajaran. 2023. "711-Article Text-2845-1-10-20230410." 09:404–14.
- Tiwi, Adek et al. 2023. "Pengembangan E-LKPD Berbasis Liveworksheet Dengan Pendekatan Kontekstual Terhadap Pemecahan Masalah Matematis Pada Peserta Didik Kelas VII SMP/MTs." *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Matematika* 12(3):116–24.
- Trianingtias, Resty et al. 2022. "Pengembangan Lkpd (Lembar Kerja Peserta Didik) Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Kd. Memahami Pasar Monopoli, Monopolistik Dan Oligopoly Peserta Didik Kelas X Smk Palapa Bandar Lampung." *Ekonomia: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Ekonomi* 4(1):1–10.
- Umam, Hilman Imadul, & Salma Hikmatul Jiddiyyah. 2020. "Pengaruh Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Keterampilan Berpikir Kreatif Ilmiah Sebagai Salah Satu Keterampilan Abad 21." *Jurnal Basicedu* 5(1):350–56. doi: 10.31004/basicedu.v5i1.645.
- Widyastuti, Riski Tri, & Gamaliel Septian Airlanda. 2021. "Efektivitas Model Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5(3):1120–29. doi: 10.31004/basicedu.v5i3.896.
- Wiranata, Rai Aditya, & I. Wayan Sujana. 2021. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Pemecahan Masalah Kontekstual Materi Masalah Sosial Kelas IV SD." *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran* 4(1):30. doi: 10.23887/jp2.v4i1.31926.
- Wirdahyani, Siregar et al. 2021. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Pendekatan Realistik Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Self-Confidence Siswa." *Paradikma Jurnal Pendidikan Matematika* 13(2):1–8.
- Yolanda; Nurani, D. C.; Safitri, M. L. .. 2023. "Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Video Interaktif." *Literasi Pendidikan Dasar* 4(1):1–6.