

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGUJIAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Definisi Operasional.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Kegunaan Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN TEORETIS	10
2.1 Kajian Pustaka	10
2.1.1 Game Based Learning.....	14
2.1.1 <i>Platform Gimkit</i>	20
2.1.2 Media Pembelajaran	21
2.1.4 Pembelajaran Interaktif.....	24
2.1.5 Hasil Belajar	24
2.2 Hasil Penelitian Yang Relevan.....	28
2.3 Kerangka Konseptual	30
2.4 Hipotesis Penelitian.....	31
BAB III PROSEDUR PENELITIAN.....	33
3.1 Metode Penelitian.....	33
3.2 Variabel Penelitian	33

3.3 Desain Penelitian	34
3.4 Populasi dan Sampel	36
3.4.1 Populasi.....	36
3.4.2 Sampel	36
3.5 Teknik Pengumpulan Data	37
3.5.1 Wawancara.....	37
3.5.2 Observasi	37
3.5.3 Dokumentasi	37
3.5.4 Studi kepustakaan	37
3.5.5 Tes.....	37
3.6 Instrumen Penelitian.....	38
3.6.1 Pedoman Observasi.....	38
3.6.2 Pedoman Wawancara.....	38
3.6.3 Pedoman Tes.....	39
3.7 Teknik Analisis Data	40
3.7.1 Uji Instrumen	40
3.7.1 Uji Prasyarat	45
3.7.2 Uji Hipotesis Data.....	47
3.8 Langkah-Langkah Penelitian.....	48
3.8.1 Tahap Persiapan	48
3.8.2 Tahap Pelaksanaan.....	48
3.8.3 Tahap Pelaporan	60
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	62
4.1.1 Lokasi Penelitian.....	62
4.1.2 Profil Sekolah	67
4.2 Hasil Penelitian.....	73
4.2.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	73
4.2.2 Langkah- Langkah Uji Instrumen di kelas XI-B2 dan B3 SMA Negeri 9 Tasikmalaya.....	76

4.2.3 Penerapan <i>Game Based Learning</i> menggunakan <i>Platform Gimkit</i> dalam proses pembelajaran pada materi Persebaran Flora dan Fauna di Indonesia di kelas XI-B2 dan B3	77
4.2.4 Pengaruh Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Sebaran Flora dan Fauna di Indonesia	95
4.3 Uji Hipotesis	129
4.4 Pembuktian hipotesis	131
4.5 Pembahasan Penelitian	134
4.5.1 Penerapan <i>Game Based Learning</i> Menggunakan <i>Platform Gimkit</i> dalam Proses Pembelajaran pada Materi Sebaran <i>Flora</i> dan <i>Fauna</i> di Indonesia di Kelas XI SMAN 9 Kota Tasikmalaya	134
4.5.2 Pengaruh Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan <i>Game Based Learning</i> Menggunakan <i>Platform Gimkit</i> pada Materi Sebaran Flora dan Fauna di Indonesia di Kelas XI SMA Negeri 9 Kota Tasikmalaya.....	142
4.6 Keterkaitan Penelitian dengan Sekolah	147
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	150
5.1 Simpulan.....	150
5.1.1 Penerapan <i>Game Based Learning</i> Menggunakan <i>Platform Gimkit</i> dalam Proses Pembelajaran pada Materi Sebaran Flora dan Fauna Indonesia di Kelas XI SMAN 9 Kota Tasikmalaya.	150
5.1.2 Pengaruh Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan <i>Game Based Learning</i> Menggunakan <i>Platform Gimkit</i> pada Materi Persebaran Flora dan Fauna di Indonesia di Kelas XI SMA Negeri 9 Kota Tasikmalaya.	151
5.2 Saran	152
5.2.1 Bagi Guru.....	152
5.2.2 Peneliti Selanjutnya	152
DAFTAR PUSTAKA	154

DAFTAR TABEL

Nomor Tabel	Halaman
Tabel 2. 1 Penelitian Relevan.....	29
Tabel 3. 1 Desain Penelitian.....	35
Tabel 3. 2 Jumlah Populasi Peserta Didik Kelas XI-B	36
Tabel 3. 3 Jumlah Sampel	37
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Pedoman Tes	39
Tabel 3. 5 Uji Validitas Butir Soal.....	41
Tabel 3. 6 Uji Reliabilitas Butir Soal	43
Tabel 3. 7 Kriteria Tingkat Kesukaran.....	44
Tabel 3. 8 Kriteria Daya Pembeda Soal	45
Tabel 3. 9 Waktu Penelitian	61
Tabel 4. 1 Sarana dan Prasarana	71
Tabel 4. 2 Sampel Penelitian.....	73
Tabel 4. 3 Daftar Peserta Didik Kelas Eksperimen.....	74
Tabel 4. 4 Daftar Peserta Didik Kelas Kontrol	75
Tabel 4. 5 Hasil <i>Pretest</i> Peserta Didik	96
Tabel 4. 6 Kategori Capaian Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen.....	98
Tabel 4. 7 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	99
Tabel 4. 8 Kategori Capaian Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	101
Tabel 4. 9 Hasil <i>Gain Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	103
Tabel 4. 10 Statistik Gain Kelas Eksperimen	104
Tabel 4. 11 Distribusi Frekuensi	105
Tabel 4. 12 Hasil Belajar <i>Posttest</i> Peserta Didik Kelas Eksperimen	109
Tabel 4. 13 Ketercapaian KKM <i>Posttest</i> di Kelas Eksperimen	109
Tabel 4. 14 Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol	111
Tabel 4. 15 Kategori Capaian Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol	113
Tabel 4. 16 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	114
Tabel 4. 17 Kategori Capaian Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol.....	116
Tabel 4. 18 Hasil <i>Gain Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	118
Tabel 4. 19 Statistik Gain Kelas Kontrol	119
Tabel 4. 20 Distribusi Frekuensi	119
Tabel 4. 21 Hasil Belajar <i>Posttest</i> Peserta Didik Kelas Kontrol.....	123
Tabel 4. 22 Ketercapaian KKM <i>Posttest</i> di Kelas Kontrol.....	124
Tabel 4. 23 Perbandingan Hasil Belajar Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol ..	125
Tabel 4. 24 Hasil Uji Normalitas Data.....	127
Tabel 4. 25 Hasil Uji Homogenitas Data	128
Tabel 4. 26 <i>Group Statistics</i>	129

Tabel 4. 27 Hasil <i>Independent t-test</i>	130
Tabel 4. 28 Pembuktian Hipotesis I	132
Tabel 4. 29 Pembuktian Hipotesis II.....	133

DAFTAR GAMBAR

Nomor Gambar	Halaman
Gambar 2. 2 Kerangka Konseptual 1	30
Gambar 2. 3 Kerangka Konseptual 2	31
Gambar 3. 1 Hubungan Antar Variabel	34
Gambar 3. 2 Platform Gimkit di Google.....	49
Gambar 3. 3 Tampilan Awal Gimkit	49
Gambar 3. 4 Login Platform Gimkit	50
Gambar 3. 5 Tampilan Platform Gimkit	50
Gambar 3. 6 Tampilan Membuat Soal di	50
Gambar 3. 7 Tampilan Awal Soal di.....	51
Gambar 3. 8 Tampilan Blank Canvas Quiz.....	51
Gambar 3. 9 Contoh Soal Quiz di Platform Gimkit	52
Gambar 3. 10 Tampilan Setelah Selesai	52
Gambar 3. 11 Beranda Gimkit.....	53
Gambar 3. 12 Tampilan Start Quiz	53
Gambar 3. 13 Tampilan Pilihan Mode Game	54
Gambar 3. 14 Tampilan Sebelum Muncul code	54
Gambar 3. 15 Tampilan Platform Gimkit Peserta.....	55
Gambar 3. 16 Tampilan Barcode dan Kode Game	55
Gambar 3. 17 Tampilan Saat Memasukkan Kode Game	56
Gambar 3. 18 Tampilan Membuat Username.....	56
Gambar 3. 19 Tampilan Kode Pada Gimkit Guru	57
Gambar 3. 20 Tampilan List Peserta Quiz	57
Gambar 3. 21 Tampilan Start Memulai Quiz	58
Gambar 3. 22 Tampilan Quiz setelah dimulai.....	58
Gambar 3. 23 Tampilan saat Mengisi Quiz.....	59
Gambar 3. 24 Tampilan Skor Akhir Quiz	59
Gambar 3. 25 Tampilan Hasil Pengerjaan Quiz.....	60
Gambar 3. 26 Citra SMA Negeri 9 Tasikmalaya	61
Gambar 4. 1 Peta Administrasi Kota Tasikmalaya	64
Gambar 4. 2 Peta Administrasi Kecamatan Indihiang	65
Gambar 4. 3 Peta Administrasi Kelurahan Parakannyasag.....	66
Gambar 4. 4 Tata Usaha SMA Negeri 9 Tasikmalaya.....	70
Gambar 4. 5 Bagan Struktur Organisasi dan Tata Kerja Sekolah.....	71
Gambar 4. 6 Tampilan Jawaban Google Form Untuk Uji Instrumen.....	76
Gambar 4. 7 Kegiatan Perkenalan Guru dan Peserta Didik	78
Gambar 4. 8 Pengerjaan Soal Pretest di Platform Gimkit	79

Gambar 4. 9 Kegiatan Diskusi Kelompok Kelas Eksperimen Pertemuan 1	80
Gambar 4. 10 Kegiatan Pembelajaran dan Penutupan	82
Gambar 4. 11 Kegiatan Pembelajaran Kelas Eksperimen	84
Gambar 4. 12 Diskusi Kelompok Kelas Eksperimen.....	84
Gambar 4. 13 Pengerjaan <i>Posttest</i> di <i>Platform Gimkit</i>	87
Gambar 4. 14 Kegiatan Pembelajaran dan Penutupan	87
Gambar 4. 15 Kegiatan Pembelajaran Pertemuan 1	89
Gambar 4. 16 Pengerjaan <i>Pretest</i> di Aplikasi <i>Quizizz</i>	90
Gambar 4. 17 Penyampaian Materi di Kelas Kontrol	91
Gambar 4. 18 Kegiatan Diskusi Kelompok Pertemuan 1	91
Gambar 4. 19 Kegiatan Penutup Pertemuan 1 di Kelas Kontrol.....	92
Gambar 4. 20 Kegiatan Pembelajaran di Kelas Kontrol	93
Gambar 4. 21 Kegiatan Diskusi Kelompok Kelas	94
Gambar 4. 22 Kegiatan <i>Posttest</i> dengan <i>Quizizz</i> Kelas Kontrol Pertemuan 2	95
Gambar 4. 23 Diagram Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen	97
Gambar 4. 24 Diagram Pie Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen	98
Gambar 4. 25 Diagram Hasil <i>Posttest</i> di Kelas Eksperimen	101
Gambar 4. 26 Diagram Pie Hasil <i>Posttest</i>	102
Gambar 4. 27 Diagram Nilai Gain Kelas Eksperimen	105
Gambar 4. 28 Diagram Data Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Eksperimen	106
Gambar 4. 29 Wawancara Peserta Didik Kelas Eksperimen	107
Gambar 4.30 Diagram Hasil <i>Pretest</i> XI-B2	112
Gambar 4. 31 Diagram Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol.....	113
Gambar 4. 32 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	115
Gambar 4. 33 Hasil <i>Posttest</i> di Kelas Kontrol	116
Gambar 4. 34 Diagram Nilai Gain Kelas Eksperimen	120
Gambar 4. 35 Diagram Data Hasil Belajar	121
Gambar 4. 36 Wawancara Peserta Didik di Kelas Kontrol.....	123

DAFTAR LAMPIRAN

No Lampiran	Halaman
Lampiran. 1 Modul Ajar Kelas Eksperimen Mata Pelajaran Geografi XI B3	159
Lampiran. 2 Modul Ajar Kelas Kontrol Mata Pelajaran Geografi XI B2.....	178
Lampiran. 3 Pedoman Observasi	200
Lampiran. 4 Pedoman Wawancara Peserta Didik.....	202
Lampiran. 5 Pedoman Wawancara Guru Mata Pelajaran	203
Lampiran. 6 Instrumen Soal Uji Coba	205
Lampiran. 7 Kunci Jawaban Soal Uji Coba	215
Lampiran. 8 Soal Pretest	216
Lampiran. 9 Kunci Jawaban Soal Pretest.....	221
Lampiran. 10 Soal Posttest.....	222
Lampiran. 11 Kunci Jawaban Soal Posttest	227
Lampiran. 12 Instrumen Validasi Modul Ajar Kelas Eksperimen.....	228
Lampiran. 13 Instrumen Validasi Modul ajar Kelas Kontrol	231
Lampiran. 14 Instrumen Validasi Materi Ajar	234
Lampiran. 15 Hasil Pengamatan Mengajar.....	237
Lampiran. 16 Hasil Perhitungan Validitas Instrumen Soal.....	238
Lampiran. 17 Hasil Uji Tingkat Kesukaran	239
Lampiran. 18 Uji Daya Pembeda	240
Lampiran. 19 Perbandingan Pretest dan Posttest Eksperimen dan Kontrol.....	241
Lampiran. 20 Nilai Pretest Kelas Eksperimen dari <i>Platform Gimkit</i>	242
Lampiran. 21 Hasil Nilai Posttest Kelas Eksperimen dari <i>Platform Gimkit</i>	243
Lampiran. 22 Hasil Nilai Pretest Kelas Kontrol dari Aplikasi Quiziz	244
Lampiran. 23 Hasil Posttest Kelas Kontrol dari Aplikasi Quiziz	245
Lampiran. 24 Surat Izin Penelitian.....	246
Lampiran. 25 Surat Keterangan Selesai Penelitian	247
Lampiran. 26 Buku Bimbingan Seminar Proposal	248
Lampiran. 27 Buku Bimbingan Seminar Proposal	248
Lampiran. 28 Matriks Revisi Seminar Proposal	250
Lampiran. 29 Buku Bimbingan Skripsi	260
Lampiran. 30 Buku Bimbingan Skripsi	248
Lampiran. 31 Matriks Revisi Sidang Skripsi	250
Lampiran. 32 Dokumentasi Penelitian	260