## LEMBAR PERNYATAAN

Pengaruh Penerapan Game Based Learning Menggunakan Platform Gimkit Sebagai Model Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik" beserta seluruh isinya dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan kaidah dan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung pelanggaran terhadap etika atau sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Tasikmalaya, Juli 2025

Yang membuat pernyataan

212170054