

LEMBAR PENGUJIAN

PENGARUH PENERAPAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN *PLATFORM GIMKIT* SEBAGAI MODEL PEMBELAJARAN INTERAKTIF TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF PESERTA DIDIK

NABILA WULANDARI
212170054

Skripsi ini telah diujikan pada tanggal 24 Juli 2024

Tim penguji terdiri dari :

Ketua Sidang :

Nama : Dr. Siti Fadjarajani, Dra., M.T.
Tanda Tangan :



Anggota :

1. Nama : Dr. Ruli As'ari, S.Pd., M.Pd.
Tanda Tangan :



2. Nama : Dr. Erwin Hilman Hakim, S.Pd., M.Pd
Tanda Tangan :



3. Nama : Ely Satiyasih Rosali, S.Pd., M.Pd.
Tanda Tangan :



4. Nama : Esta Rendra RS, S.Pd., M.Pd.
Tanda Tangan :

