

LEMBAR PENGESAHAN

PENGARUH PENERAPAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN *PLATFORM GIMKIT* SEBAGAI MODEL PEMBELAJARAN INTERAKTIF TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF PESERTA DIDIK

Oleh,

NABILA WULANDARI
212170054

Disetujui Oleh:

Pembimbing I

Dr. Siti Fadjarajani, Dra., M.T.
NIP. 196604062021212003

Pembimbing II

Dr. Ruli As'ari, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198805022021211002

Disahkan Oleh:

Dekan
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dr. Hj. Nani Ratnaningsih, Dra., M.Pd.
NIP. 196605302021212001

Ketua
Jurusan Pendidikan Geografi

Dr. Ruli As'ari, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198805022021211002