

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Illahi Rabbi Allah SWT karena dengan izin dan kehendaknya akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi Penelitian ini. Sholawat beserta salam semoga selalu tercurahkan pada Nabi Muhammad SAW. Skripsi dengan judul **Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Geografi Berbantuan Aplikasi *Assemblr Edu*** (Studi Eksperimen Pada Sub Materi Dinamika Hidrosfer Kelas X di SMAN 5 Tasikmalaya) berfokus pada tema penelitian pendidikan dengan pembahasan terkait dengan pengembangan media *Augmented Reality* hasil pengembangan peneliti. Skripsi ini disajikan dalam beberapa bagian, adapun isi dari setiap bagian skripsi ini digambarkan sebagai berikut:

1. BAB I, pada bagian ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, definisi operasional, tujuan penelitian, dan kegunaan penelitian.
2. BAB II berisi tentang kajian pustaka, hasil penelitian relevan dan kerangka konseptual.
3. BAB III berisi tentang prosedur penelitian, pada bagian ini menjelaskan mengenai metode penelitian, desain penelitian, populasi dan sampel, teknik pengumpulan data, instrumen penelitian, teknik analisis data, langkah-langkah penelitian, serta waktu dan tempat penelitian.
4. BAB IV berisi tentang deskripsi hasil penelitian meliputi pada langkah-langkah perancangan dan penerapan dan hasil pengolahan data dari responden.
5. BAB V berisi kesimpulan dan saran hasil penelitian sebagai rekomendasi bagi penelitian selanjutnya.

Penyusunan skripsi ini penulis sajikan secara maksimal, namun penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan skripsi ini.

Tasikmalaya, April 2025

Penulis