

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Definisi Operasional .....	5
1.3.1 Pengembangan .....	5
1.3.2 <i>E-Comic</i> .....	5
1.3.3 <i>Flip Pdf Professional</i> .....	6
1.3.4 Literasi Matematis.....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
1.5.1 Manfaat Teoretis .....	7
1.5.2 Manfaat Praktis .....	7
BAB 2 LANDASAN TEORETIS .....	8
2.1 Kajian Teori.....	8
2.1.1 Pengembangan .....	8

2.1.2	<i>E-Comic</i> .....	19
2.1.3	<i>Flip Pdf Professional</i> .....	25
2.1.4	Literasi Matematis.....	33
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan .....	40
2.3	Kerangka Teoretis.....	41
2.4	Fokus Penelitian.....	44
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN .....		45
3.1	Metode Penelitian .....	45
3.2	Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	48
3.3	Sumber Data Penelitian .....	48
3.4	Teknik Pengumpulan Data Penelitian .....	48
3.5	Instrumen Penelitian .....	49
3.6	Teknik Analisis Data .....	55
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian.....	56
3.7.1	Waktu Penelitian .....	56
3.7.2	Tempat Penelitian.....	56
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....		57
4.1	Hasil Penelitian.....	57
4.1.1	Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	57
4.1.2	Desain ( <i>Design</i> ).....	61
4.1.3	Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	72
4.1.4	Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	91
4.1.5	Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	94
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	96
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....		105
5.1	Simpulan .....	105

5.2 Saran .....	106
DAFTAR PUSTAKA .....	107
DAFTAR LAMPIRAN .....	110
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	183

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Indikator Kemampuan Literasi Matematis.....	39
Tabel 3.1 Kisi-kisi <i>Construct Validity</i> Media <i>E-Comic</i> .....	51
Tabel 3.2 Kisi-kisi <i>Content Validity</i> Media <i>E-Comic</i> .....	52
Tabel 3.3 Kisi-kisi <i>Face Validity</i> Media <i>E-Comic</i> .....	54
Tabel 3.4 Indikator Pedoman Wawancara kepada Guru tahap Analisis .....	54
Tabel 3.5 Indikator Pedoman Wawancara kepada Siswa tahap Analisis.....	55
Tabel 3.6 Kriteria Kelayakan Media .....	55
Tabel 3.7 Klasifikasi Kategori Respon Peserta Didik.....	56
Tabel 3.8 Rencana Waktu Penelitian .....	56
Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat Keras Penelitian .....	59
Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak Penelitian .....	60
Tabel 4.3 Tabel Spesifikasi Kebutuhan Pengguna.....	60
Tabel 4.4 Jadwal Kegiatan dalam Mengembangkan <i>E-Comic</i> .....	62
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	88
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Ahli Intruksional .....	89
Tabel 4.7 Hasil Saran dan Komentar Ahli Intruksional.....	90
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Ahli Media .....	91
Tabel 4.9 Respon Siswa Pada Uji Coba Kelompok Kecil .....	92
Tabel 4.10 Saran dan Komentar Siswa Pada Uji Coba Kelompok Kecil .....	92
Tabel 4.11 Respon Siswa Pada Uji Coba Lapangan .....	93
Tabel 4.12 Saran dan Komentar Siswa Pada Uji Coba Lapangan .....	94
Tabel 4.13 Media <i>E-Comic</i> yang Memenuhi Indikator Literasi Matematis .....	101
Tabel 4.14 Media <i>E-Comic</i> yang Memenuhi Prinsip Multimedia Pembelajaran .....	103

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 <i>Prototype Media E-comic</i> .....	25
Gambar 2.2 Tampilan Membuat Projek Baru .....	30
Gambar 2.3 <i>Select Version</i> .....	30
Gambar 2.4 Tampilan <i>import file</i> .....	31
Gambar 2.5 Tampilan Setelah <i>Import</i> .....	31
Gambar 2.6 Tampilan <i>Template Background</i> .....	32
Gambar 2.7 Tampilan <i>E-Comic di Handphone</i> .....	32
Gambar 2.8 Tampilan <i>E-Comic</i> di Komputer atau Laptop .....	33
Gambar 2.9 Kerangka Teoretis .....	43
Gambar 4.1 Struktur Navigasi.....	63
Gambar 4.2 Diagram Alur ( <i>flowchart</i> ).....	64
Gambar 4.3 <i>Story board cover</i> .....	66
Gambar 4.4 <i>Story board</i> halaman utama ( <i>home</i> ) .....	67
Gambar 4.5 <i>Story board</i> jika memilih tombol <i>close</i> .....	67
Gambar 4.6 <i>Story board</i> menu petunjuk .....	67
Gambar 4.7 <i>Story board</i> petunjuk keterangan <i>symbol</i> .....	68
Gambar 4.8 <i>Story board</i> petunjuk penggunaan.....	68
Gambar 4.9 <i>Story board</i> menu <i>author</i> .....	68
Gambar 4.10 <i>Story board</i> menu profil .....	69
Gambar 4.11 <i>Story board</i> menu utama .....	69
Gambar 4.12 <i>Story board</i> menu KI, KD, IPK, tujuan.....	69
Gambar 4.13 <i>Story board</i> menu materi.....	70
Gambar 4.14 <i>Story board</i> pertemuan 1 .....	70
Gambar 4.15 <i>Story board</i> menu kuis .....	70
Gambar 4.16 <i>Story board</i> petunjuk pengerjaan soal .....	71
Gambar 4.17 <i>Story board</i> akan mengerjakan kuis .....	71
Gambar 4.18 <i>Story board</i> pengerjaan kuis.....	71
Gambar 4.19 <i>Story board</i> menu tanya guru .....	72
Gambar 4.20 Pemilihan karakter.....	73

Gambar 4.21 Pemilihan Gestur Tangan dan Kaki.....	73
Gambar 4.22 Pembuatan teks percakapan pada balon kata .....	74
Gambar 4.23 Pemilihan <i>Background</i> .....	74
Gambar 4.24 Pembuatan <i>Layout</i> .....	74
Gambar 4.25 Tampilan berbagai fitur pada <i>flip pdf professional</i> .....	75
Gambar 4.26 Pembuatan tombol.....	75
Gambar 4.27 Pemilihan jenis <i>button</i> .....	76
Gambar 4.28 Pemilihan jenis <i>font</i> , ukuran, dan warna tombol.....	76
Gambar 4.29 Pilihan fitur-fitur pada <i>add action</i> .....	77
Gambar 4.30 Ikon Aplikasi .....	77
Gambar 4.31 Halaman Awal <i>E-Comic</i> .....	77
Gambar 4.32 Halaman Utama.....	78
Gambar 4.33 Halaman Petunjuk .....	78
Gambar 4.34 Halamn Petunjuk Keterangan Simbol .....	78
Gambar 4.35 Halaman Petunjuk Penggunaan.....	79
Gambar 4.36 Halaman Profil .....	79
Gambar 4.37 Halaman <i>Author</i> .....	80
Gambar 4.38 Halaman Menu .....	80
Gambar 4.39 Halaman (a) KI, KD, IPK, Tujuan (b) Peta Konsep.....	81
Gambar 4.40 Halaman Materi.....	81
Gambar 4.41 Contoh Halaman (a) KI, KD, IPK, Tujuan (b) Mengingat (c) Simak Video (d) Materi Bagian Pertemuan 1 .....	82
Gambar 4.42 Contoh Halaman (a) KI, KD, IPK, Tujuan (b) Materi Bagian Pertemuan 2 (c) Simak Video .....	83
Gambar 4.43 Contoh Halaman (a) KI, KD, IPK, Tujuan (b) Manfaat (c) Simak Video (d) Materi Bagian Pertemuan 3 .....	84
Gambar 4.44 Halaman Kuis .....	84
Gambar 4.45 Contoh Halaman (a) Link Kuis (b) Kuis Pertemuan 1 .....	85
Gambar 4.46 Contoh Halaman (a) Link Kuis (b) Kuis Pertemuan 2.....	85
Gambar 4.47 Contoh Halaman (a) Link Kuis (b) Kuis Pertemuan 3.....	86
Gambar 4.48 Halaman (a) Petunjuk Soal (b) Soal Kuis (c) <i>Link</i> Pengumpulan (d) Jawaban Soal .....	86

Gambar 4.49 Halaman Tanya Guru ..... 87

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Lembar Kisi-kisi Wawancara Pra Penelitian .....	110
Lampiran 2 Hasil Wawancara Pra Penelitian.....	111
Lampiran 3 Lembar Wawancara Kepada Guru Pada Tahap Analisis.....	113
Lampiran 4 Hasil Wawancara Kepada Guru Pada Tahap Analisis.....	114
Lampiran 5 Lembar Wawancara Kepada Siswa Pada Tahap Analisis .....	117
Lampiran 6 Hasil Wawancara Kepada Siswa Pada Tahap Analisis .....	118
Lampiran 7 Lembar Validasi Instrumen Penelitian .....	121
Lampiran 8 Lembar Validasi Ahli Materi.....	123
Lampiran 9 Lembar Validasi Ahli Intruksional .....	127
Lampiran 10 Lembar Validasi Ahli Media .....	131
Lampiran 11 Hasil Penilaian Ahli Materi .....	137
Lampiran 12 Hasil Penilaian Ahli Intruksional.....	143
Lampiran 13 Hasil Penilaian Ahli Media.....	149
Lampiran 14 Data Hasil Validasi Ahli Materi .....	155
Lampiran 15 Data Hasil Validasi Ahli Intruksional.....	157
Lampiran 16 Data Hasil Validasi Ahli Media.....	159
Lampiran 17 Tabulasi Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil .....	161
Lampiran 18 Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil .....	162
Lampiran 19 Respon Siswa Pada Uji Coba Kelompok Kecil.....	163
Lampiran 20 Tabulasi data Hasil Uji Coba Lapangan .....	164
Lampiran 21 Data Hasil Uji Coba Lapangan .....	165
Lampiran 22 Respon Siswa Pada Uji Lapangan .....	166
Lampiran 23 Tampilan Aplikasi <i>ECOTIF App</i> .....	167
Lampiran 24 Surat Izin Penelitian.....	178
Lampiran 25 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian .....	179
Lampiran 26 SK Pembimbing.....	180
Lampiran 27 Dokumentasi .....	181