

ABSTRAK

SELI INTAN OKTOVIYANI. 2023. **PENGEMBANGAN BAHAN AJAR INTERAKTIF MATERI HIMPUNAN BERBASIS *ARTICULATE STORYLINE 3***. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pengembangan bahan ajar interaktif materi himpunan berbasis *articulate storyline 3* dan respon peserta didik terhadap bahan ajar yang dikembangkan. Metode yang digunakan adalah *Research & Development* (R&D) dengan model Plomp, yang terdiri dari *preliminary investigation; design; realization/construction; test, evaluation, and revision; dan implementation*. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dan kuesioner. Data penelitian ini diperoleh dari dua ahli media, dua ahli materi, dan peserta didik kelas VII SMP Negeri 8 Tasikmalaya. Bahan ajar yang divalidasi oleh ahli diukur berdasarkan kualitas teknis serta kualitas isi dan tujuan. Hasil validasi bahan ajar oleh ahli media melalui penilaian kualitas teknis menyatakan bahwa bahan ajar interaktif termasuk pada kategori sangat layak. Selain itu, penilaian kualitas materi oleh ahli materi menyatakan bahwa bahan ajar interaktif termasuk pada kategori sangat layak. Hasil dari produk pengembangan aplikasi bahan ajar interaktif dengan nama *ZetaZoo Story -Himpunan-*. Penilaian kualitas instruksional diperoleh melalui implementasi bahan ajar kepada peserta didik dan mendapatkan persentase rata-rata sebesar 80% dengan kategori baik. Berdasarkan hasil tersebut, bahan ajar interaktif materi himpunan yang telah dikembangkan mendapatkan respon yang baik dari peserta didik.

Kata kunci: Bahan ajar interaktif, *Research & Development*, model Plomp, himpunan, *Articulate Storyline 3*.