

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI *HIERARCHICAL FINITE STATE MACHINE* UNTUK PENGENDALIAN ANIMASI KARAKTER 2D PADA *ACTION VIDEO GAME*

TUGAS AKHIR

Oleh:

R. Haitsam Zahir Hartadji
187006024

Menyetujui,

Tasikmalaya, 20 Maret 2023

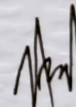
Pembimbing I



Ir. Andi Nur Rachman, S.T., M.T.
NIDN. 0412088503

Tasikmalaya, 20 Maret 2023

Pembimbing II



Euis Nur Fitriani Dewi, ST., M.Kom.
NIDN. 0016058905

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi Tasikmalaya



Prof. Dr. Eng. Ir. H. Aripin, IPU.
NIP. 196708161996031001

Ketua Program Studi
Informatika



Ir. Rianto, S.T., M.T, MTA.
NIDN. 0424128401

LEMBAR PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI *HIERARCHICAL FINITE STATE MACHINE* UNTUK PENGENDALIAN ANIMASI KARAKTER 2D PADA *ACTION VIDEO GAME*

TUGAS AKHIR

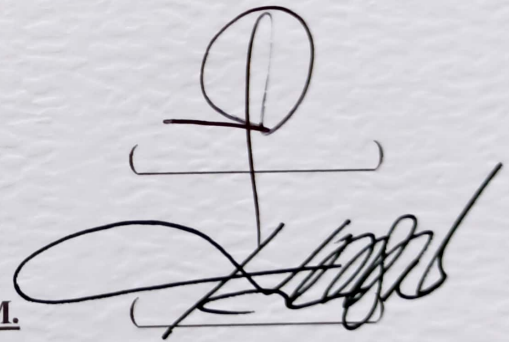
Oleh:
R. Haitsam Zahir Hartadji
187006024

Telah dipertanggungjawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir
Pada Tanggal 20 Maret 2023

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

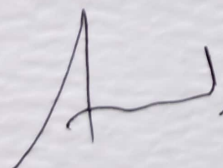
Rohmat Gunawan, S.T., M.T., MCE
Ketua Sidang TA

Ir. Firmansyah Maulana S.N, S.T., M.Kom., IPM.
Anggota Sidang TA



Pembimbing I

Pembimbing II



Ir. Andi Nur Rachman, S.T., M.T.
NIDN. 0412088503



Euis Nur Fitriani Dewi, S.T., M.Kom.
NIDN. 0016058905