

IMPLEMENTASI *HIERARCHICAL FINITE STATE MACHINE* UNTUK PENGENDALIAN ANIMASI KARAKTER 2D PADA *ACTION VIDEO GAME*

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : R. Haitsam Zahir H.

NPM : 187006024



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
2023**