

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matrik Penelitian.....	II-12
Tabel 3.1 Rancangan Kuesoner.....	III-6
Table 3.2 Keterangan Perhitungan.....	III-7
Table 4.1. Deskripsi Konsep Aplikasi.....	IV-1
Table 4.2. Identifikasi Aktor .....	IV-4
Table 4.3. Identifikasi <i>Use Case</i> .....	IV-5
Table 4.4 Pilih <i>Scan</i> .....	IV-6
Table 4.5 Pilih Kuis .....	IV-7
Table 4.6 Pilih <i>About</i> .....	IV-7
Table 4.7 Pilih <i>Download</i> .....	IV-8
Table 4.8 Pilih Keluar .....	IV-8
Tabel 4.9 <i>Storyboard</i> Ringkas.....	IV-11
Tabel 4.10 <i>Storyboard</i> Lengkap.....	IV-12
Tabel 4.11 <i>Material Collecting</i> .....	IV-16
Table 4.12 Pembuatan Background .....	IV-25
Tabel 4.13 Tombol Interaksi .....	IV-29
Tabel 4.14 Kode Play AR 3D Alat Musik Tradisional Sunda .....	IV-31
Tabel 4.15 Kode Play Kuis dan Skor .....	IV-33
Tabel 4.16 Spesifikasi Perangkat Pengujian .....	IV-36
Tabel 4.17 Pengujian <i>Scene Menu</i> .....	IV-36
Tabel 4.18 Pengujian <i>Scene AR</i> Alat Musik .....	IV-37
Tabel 4.19 Pengujian <i>Scene Kuis</i> .....	IV-37
Tabel 4.20 Pengujian <i>Scene About</i> .....	IV-38
Tabel 4.21 Pengujian <i>Scene Download</i> .....	IV-39
Tabel 4.22 Pengujian <i>Scene Keluar</i> .....	IV-39
Tabel 4.23 Data Hasil Fungsionalitas terhadap <i>Marker</i> .....	IV-40
Tabel 4.24 <i>Skala Likert</i> .....	IV-44
Tabel 4.25 Interpretasi skor berdasarkan Interval .....	IV-45

Tabel 4.26 Perencanaan Kuesioner .....	IV-45
Tabel 4.27 Bobot Keterangan Jawaban Kuesioner .....	IV-47
Tabel 4.28 Keterangan Rumus .....	IV-47
Table 4.29 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Visible</i> .....	IV-48
Table 4.30 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Interesting</i> .....	IV-48
Table 4.31 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Simple</i> .....	IV-49
Table 4.32 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Useful</i> .....	IV-49
Table 4.33 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Acurate</i> .....	IV-50
Table 4.34 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Legitimate</i> .....	IV-50
Table 4.35 Hasil pengumpulan data dan perhitungan <i>Structure</i> .....	IV-51
Table 4.36 Hasil Perhitungan V.I.S.U.A.L.S .....	IV-51